

NUMEREK **VERY SEXY!!!**
PŁEĆ PIĘKNA A GRY WIDEO. #ABY. ACH TE BABY - RANKING LASECZEK

PSX EXTREME # 67

OPISY

PS The Getaway

RECENZJE



PS Devil May Cry 2



PS BMX XXX



PS War of Monsters

CO NOWEGO



PS Driver 3



PS Tomb Raider: TAO



PSX EXTREME



6.99
z 10% PVAT

marzec 2003

67



GALERIA
DEAD OR ALIVE



PLAKATY

2

Marzec 2003 / PE#67



polecamy:

z wypowiedzi s. 14



► Tomb Raider: The Art of



recenzja s. 28

► BMX XXX



recenzja s. 29

► DOA: XB Volleyball



► Devil May Cry 2



► Gangsta's Life: The Real Story konkursy:

WYCIĄGOWA 93
TELEKRYTYCZNE 71, 76, 78
ZNAJDEZ KLUCZE 80
TURNIEJ - COLIN MCKENZIE 78

występnia



bezwzględnie potrzebuję, to zima nie jest taka zła. Z domu nie trzeba wychodzić, chyba że po zakupach, świętujących nógw iazy obok konsolki a w ekranie telewizora nie odbija mi się słońce. To jest okres "zriw" w naszej branży, przynajmniej z punktu widzenia Gracza. A ponieważ plany w tym roku były różne, to chwilową posuchę znoście wyśmienicie, tym bardziej, że dzwonię zaistniało - kobietami! Producentów dali ciała, solidnie, tak można rzec. Taki BMX XXX czy DOA: XTREME BEACH VOLLEYBALL zamienialiśmy wszystkie zgł (Red) zioł bez wyjątku - nawet pseudo-matematyk Stor nie pogardził nundką w siatkówkę (Kleju są w grze zabracz zupełnie). Na nową kocu, recenzent DOA:XBV, sportowiec skądinąd - Shiva, nie brzykał entuzjazmem, nie bojąc się nawet wstać z kanapy (podobno nie podniecają go renderowane buby). Jeśli i Ty nie jesteś zainteresowany/zainteresowana tą "tematyką", alternatywą jest "Test na Osobowości Patologiczne" (nie żartem coś sugerowałem) przygotowany przez naszego redakcyjnego lekarza - Brodka. Uzupełnienie stanowią stałe rubryki HARDKOR oraz materiał na temat wyzwołał Shaka a nad Samem Fishernem (lub na odwrót). Zapraszam do tego może nieco odchudzonego (z bonusowymi piaskami, hehe) ale jakże gęstego numeru PSX(XXX) EXTREME. Byłoby do wlosy, panowie, byłoby do wlosy. ☺

Zimowy Ścieśnicuch

recenzje



DOA	57	SHARKING DEEPER RYD	57
RESCUE COPPER	57	TRUCK RACING	57
ROCKETBALL	57		



BEA DOO 2	57	CLASH OF THE TITANS	56
ATV: OFF ROAD PARTY 2	57	JAMES CAGNEY'S DARK ANGEL	58
ATV: MODERN	57	KRISHN RIVER	58
BATTLE ENGINE AVOLIA	57	NASCAR: SET TO DAYTONA	56
BLACK & BRUCE	57	U/C COPPER CHALLENGE	57
BOAT DOO	57	ROAD ROP	57
BUTT DOO: MARTIN CDO	57	SAMPSON: RAMPAGE/SHARKING	57
DEATH RAY CITY 2	57	SUN THE FINAL ESCAPE	57
DRAGON RAZER	57	SPEED CHALLENGE: FIVE	57
GRAND PRIX CHALLENGE	57	SPONGEBOB SQUAREPANTS	57
HOT WHEELS: VELOCITY 2	57	THE SINS	57
MIRA MOTORSPORTS ONLINE 2	56	WAR OF THE AGES/ROBOTS	57
		WINTERFEST	57



BATTLE ENGINE AVOLIA	57	MECASTABIT	57
BRADDOX	57	QUANTUM REBORN	57
DOA: XTREME BEACH VOLLEYBALL	57	WINTERFEST	57
JAMES CAGNEY'S DARK ANGEL	58		



BRADDOX	57	WINTERFEST 4	57
HOT WHEELS: VELOCITY 2	57		



CRASH BURNING RUB: A-TRAINED	57	WINTERFEST	57
DOA: XTREME BEACH VOLLEYBALL	57		

opisy

PE THE GETAWAY 68

Hardkor

HART: ACUTE GRAY	57
CZYMO NIKT NAS NIE WIDZI?	57
MUSZYKA GRACIA	57
H KLAWE	57
SAM FISHERN VS SQUAD SHARK	57
SZARA STRONA	57
TEST NA OSOBOWOSC PATOLOGICZNE	57
ZAPRASZAMY ODREKLARY	57

Nie wierzę własnym oczom.

Spróbuj tych kozackich goggles.



CONNECTIONS



Są pierwsze shoty!
Driver 3

[illegible]

Producent: INFOGRADES
Data wydania: 2003



Powtórka z Vietnamu...

Team SAS

[illegible]

wroga nazawałowym
zbrojenie, schematy akcji
jedeni dwunastu różnych
radzi) oraz niemyślnie śliska
wzrostu opierają się na
wzrostu wspomnianego na
wstępie Młochu. Czyli można, a
nawet trzeba, wypowiedzieć się
umownego niktami. Hm, to może
być naprawdę łapne gra, wszak
jeśli autorów uda się oddać klimat
zmagań oddziaływań w terenie,
nawet jeśli to pismo zastąpią. Czy
z powodzeniem...? Tę [chwilę]

Producent: RAGE SOFTWARE
Data wydania: 2003



Piguła... krótko i na temat

SONY nie czepięcej zmian w wyliczeniach środowiska, jakie niewie w słońcu przemawia głosu. Za ocenami następującym tego przykładem jest swietny SOCOM U.S. NAVY SEAL, tymczasem Sony zapowiedz dostawa nową prognozę, stosowaną w oparciu o cel-shading. DAKA-VOICE. Tuż za pomocą nikoloru wydawać się będzie nieco polecamie - program po rozpoznaniu dźwięku, komendy woliemy przegrywać; radzimy: nie zaprzeczaj, ma to wyglądać tak, ani miedziak, np. "kiesic" i gośćcie siebie. Znacząco na najwyższy jakościowy miedzi. Do nie potwierdzono jeszcze weryfikacji ewentualnie (nie jest nikt pewnie) ani tym bardziej europejskiej. [11]

powinno być dostępne w Europie edycja na Xboxa, również zawi-
 szająca w trybówkę wyżej wymienione poprawki [sic]

X Wydawać się mogło, że absolutnie nic już nie stoi w drodze przedłużenia wojny z XBox. Nie bzdura! Wzrosty miałyby Ukraińcy nie na ten sam poziom rytyli - o fakcie niezamierzonego w brązowym numerze - ODA XTREME REACH VOLLYBALL! spowodowało duże zainteresowanie i co ważne wycofanie z sklepów tylko pierwszego dnia sprzedaży nabywcy zainwestowali 72,861 kopy grzy. Ponadto wrzucenie niefortunnalnie obciążającego ciekawości, co Słowia sprzedawcy gierma spróbachy Salla od momentu statusu systematycznie kłopotliwa 2002.

- | | |
|--------------------------|---------|
| 1. Dead or Alive 3 | 178,258 |
| 2. Halo | 74,208 |
| 3. Project Gotham Racing | 36,533 |
| 4. Panzer Dragoon Orii | 33,426 |
| 5. Jet Set Radio Future | 28,401 |
| 6. Castle of Shikigami | 27,807 |
| 7. Crazy Taxi 3 | 27,390 |
| 8. Gun Valley 2 | 26,875 |
| 9. Crimson Sea | 24,045 |
| 10. Sega GT 2000 | 24,000 |

Wyniki są znaczące i dość powszechne, że średnio było ponad 500-krotnie głośniejsze na GDA z reguły znajdujące w KOW około 50 tys. natywnych (Dziwne jest... [10]).

X Kontynuując jedną z najlepszych sztuczek gier przygodowych, ma w sobie powściągniętą dążność wyrażania postaw i emocji. Poprzez dialogi i zadania gracz poznaje świat i jego zasady. W tym celu stworzono ciekawe i niespodziewane SŁOWO DROGĄ THE SLEEPING DRAGON, w skrócie – i tak, prawie równocześnie z rozpoczęciem gry, gracz jest zmuszony do wyrażenia postaw z antyrealistycznym wybiegiem na własny plan, plan do spełnienia z niewielką ilością odwołań. Nie ma w tym antyrealizmu, a przeciwnie, w tym jest gładkość i spójność. Nie w tym gatunku. Stwierdzić nieprawdę nie ma do stracony FRYCZ, by odnieść sobie sprawę z tego, że w grze z artystycznym przesłaniem – tym, który jest nie do przecenienia, w tym sensie, że opiera się na wierze i nadziei, zabudowanej tak mocno na PISIE, że





Ohayo Nippon

czyli pisane po kilku sake...

Witam! Tym razem bez zrednego smęcenia i więc zaczynamy...



Zgodnie z zapowiedziami, 16 stycznia był wystawiony Xbox Live! Zestaw startowy dostępny w cenie 6990 jenów. W pierwszym tygodniu sprzedaży ugięrował się na 10 tysięcy, a w 11,335 sprzedanych egzemplarzach. MICROSOFT ma cichą nadzieję, że wydrżenie nakupów przez Xboxa w Japonii, do X-Box w krajach koszących planowych od końca nie jest dobrze PANZER DRAGON ORTA, tytuł który miał X-Kloca wyścigową na wycieczki, poległ siemoma, zniżając z wszelakich rankingów sprzedaży już po pierwszym tygodniu, a z nim spód zajął również 24 pozycja w prestiżowym rankingu Dengek, z mierzalnymi dwudziestoma kilkoma tysiącami sprzedanych kopii Xbox Live! jest więc mogą mocno promować na wszelakich meciach, z nadzieją że przyciągnie również zniżki Gmasy do konsolek Bala Japończykowi przewidywane informacje już znoważają fakty. Po PlayStation BB mają kolejny okazję, by zarobić trochę pieniędzy. Jako ciekawostkę dodam, że od kilku dni z Xbox Live można też korzystać poprzez łącza 121 japońskich kablówek.

Gazeta Nihon Keizai Shimbun podała, że kilka japońskich deweloperów - SEGA, CAPCOM i TAITO - potwierdziło wsparcie telefonu-konsole firmy Nokia. SEGA nie starła ma wspomóc N-Game SONICiem, TAITO przygotuje SPACE INVADERS. Co do CAPCOM - nie wiadomo o jakich mechiach chodzi. Do tej pory może niebawem dołączy support NAMCO, które poważnie rozważa support "telekoni".

W czasie kiedy Starry i Europe ochrzmują PS2 w oczko, finnych obz-

dowich, w Japonii przysłała pisma na pastila Sekura, Aqua, Silver - także nowej trasą zgożdżenie zestawu korystycznych (korzysta, pod, vertical stand, ale za dodatkowych 1500 jenów), dostępne za 25000 jend, Wnie Silver będzie dostępne już w Walentynki, czyli 14 lutego, natomiast pozostałe warianty kolorystyczne od 20 lutego, SONY Japan przegłoowało po 50 tys. sztuk w każdym wariantcie.

Na konferencji prasowej w Tokio, szef SEGI - Tetu Kayama - ogłosił nowy system klasyfikacji gier: automaty, sportowe, standardowe, serie i gry "spektakulene". Czyż są gry na

Rtg	Tytuł	Wydawca	Est. Spr.	Opcje
1st	Devil May Cry 2	Capcom	299,217	299,217
2nd	Poison Master Battle	Nintendo	182,110	1,442,320
3rd	Poison Master Battle	Nintendo	191,873	1,001,366
4th	Armored Core 3	From Software	126,475	126,475
5th	From Software's Hybrid 3	Konami	124,995	124,995
6th	Ratchet & Clank	Sony	85,490	470,686
7th	DOA Xtreme			
8th	Beach Volleyball	Techno	63,041	63,041
9th	Winning Eleven 5 PE	Konami	60,064	662,660
10th	Nobunryu Ambition			
11th	Soulcalibur	KOD	67,012	67,012
12th	Dragon Ball	Nippon	60,210	60,210

W TOP 12 w Japonii sprzedanych gier - według Dengek (tytuł znowu od 6 stycznia do 2 lutego '03)

autometry, kady wie. W kwestii gier sportowych SEGA gnieźnie zdominowała rynek w tej materii w roku 2003. Chwiliwą porażką z EA Sports firmie chce sobie odżyć na prywatnych konsołach Nihon. Jako przykład gier "standardowych" podano SONIC THE HEDGEHOG, SAKURA WARS, nie bazyując jednak kontynuacjach lecz oddzielnych, bazujących na postaciach (lub złoconach serii) grach. Gry "spektakulene" z kole mają być oryginalne, różnorodnie i spektakulene. Dziśka już mają zacząć się tacy "mejerzy", jak Yui Naka i Yu Suzuki. Nie podano żadnych wstępnych tytułów w tej kategorii.

Prezydent NINTENDO - Satoru Iwata - ogłosił plany wypuszczenia w roku 2005 następnej Game Boya. "Mamy zamiar wypuścić na rynek nową konsolę mniej więcej w tym samym czasie, jak była czynią konkurencji. Jesteśmy gotowi do nowej bitwy już w 2005 roku, z informacją zachodnich firm developerskich wynika, że konkurencyjne systemy next-genowe nie pojawią się do roku 2006" (nie wpadnie w panikę, znowu życie, nowe konsoli nie pojawią się w Europie wcześniej niż w końcu 2006 roku, zdążyłem więc jeszcze naciąć się doświadczeniem dobrze platformy) Iwata poinformował także, że firma w tym roku będzie się koncentrować nad produkcją gier wykorzystujących połączenie pomiędzy GC i GBA (...). Na tej samej konferencji, pod auspicjami NINTENDO padło stwierdzenie, że "NGC jest daleko za srońskimi PS2 i w przyszłości wskazuje na to, że przegra także w Polsce z Xboxem MICROSOFTU". Głosy obcych nie na konferencji spotkań wykazywały jednak możliwość, aby GameCube poszło w ślady Dreamcasta. Sam Satoru Iwata przyznał: "Jeśli wycofamy się z rynku konsol, to tak jakbyśmy się wycofali z biznesu gier w ogóle".

Male retro, gdyż te popieradła pojawiła się na PlayStation już w 2001 roku. DIET NYUIMON SET UNDOU KASHIRO - bo o tym tytuł może - nie ma zbyt wyszukanych założeń, chodzi bowiem o odciążenie. Gra podziela się na trzy główne bloki. Informacyjny - tu możemy się dowiedzieć o, jak "długiego" i "krótkiego" czasu, aby nasz postać na tenet w teletu jak Tonic. Drugi człon, to nasz osobisty organizator, tu możemy przegłądnąć nasze osiągnięcia, ustalić nowe dane i inne takie duperszereży. Trzeci, chyba najważniejszy fragment to same odciążanie. Ze co? Ze jak? Podważenie konsoł? Rzuć pałką? Noee, popęgi! Do gry dołączony jest specjalny kontroler - skoper (dostępny w dwóch wersjach). Za pomocą tego cucha (grzy) małej pomocy naszych (grzy) stworzmy chłopcem przemierzającym światowe krajobrazy i miasta świata. Wyszło po to, aby epalecie Iluzacji Szkoła, że grzy nie jest dostępnym w Europie, gdzie od drugich członków ma nadzieję, jak ja, heh!
 LOKI
 <http://www.ohayo-nippon.pl/gry>

PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE GAME BOY

ŚWIAT GIER BALTIX

najtaniej gry i akcesoria - **SPRAWDŹ!** >>> www.baltix.home.pl

sprzedaż wysyłkowa - szybka realizacja!

przymujemy gry w rozliczeniu

skupujemy używane gry i konsole

na wszystkie gry dajemy **100% gwarancji**

serwisujemy konsole

SKUP SPRZEDAŻ SERWIS HURT-DETAŁ WYPOŻYCZALNIA GIER I KONSOL

Szczecin ul. Kolumba 8 tel. (0...91) 48819 10 52, 0501 701 629 e-mail: kontakt@poczta.onet.pl czynne: 10-19, sobota 10-14

SPRZEDAŻ RATALNA

[illegible]

Data wydania: MARZEC 2000



Wielu z nich nie żyje już. W 10-15 godzin, przy
czym skompilowane były wszystkie
pewności oraz przypieki, był w stu
procentach zabójce
przynajmniej dwukrotnie dłuższy
Rozgrywka w dużej mierze bazuje na
ulicznym schemacie. Znowelizowa-
no wypłaty, wyznaczone indywidu-
alnie z adresem, kłosa, państwa
niezależnie szybkiego porównania
w trybie w modelu taktu. Elin przybył
wówczas psychologiczny obraz, a ho-
mies, uli, moim, przyznawania - wzię-
nie, po spójności dwukrotnie dwukrotnie
zwiększono, ponieważ nie ma to

[illegible]

wewnętrzne detektywy z kilku gier KODNAMI
znowy: ARCADE BATTLE, AKOSZ, SUBSTAN-
CJE, ZOE, THE 2ND RUNNER. W pokroju
będą mogli w WINNING ELEVEN & IN-
stancje naszego europejskiego PES2 (sic! fakto
KODNAMI zdecydowało się na taki roz-
wój: WALSLEY GAMESHOT-1 oraz EXTRA-
LIFE). Wskazując na planując wypuścić na
ENT: HELL. [strona]

Przemyśle Cośy pobił i bzdurzył interesów. Ameryka ił przyczynach: jako prywatny detektyw dotarłszy zbieceni, jeliżnie wykrzpał po mieście przybłądząc węgimiarzom cion i bzdurząc cienie zagadki. Autorzy gromadzą szafidzko GUMSIOE w kłmatarz przynajmniej jeden z tego do zobaczysz po pierwszych pobiłach widok, białej produkcji do maciowej grzy i bęgniemy nażym na miejsko, umiarkie skwarowych kulek, samemu wystraszkiem ił przynajmniej cion miejsko ił wylazł, miejsko obrotu (komercyjnie), do przynajmniej cionu rozowy ił wylazł (HID) ił BULFALO LIMITED szafidzko w sobie nawet prognozował, zchłapił na dzień dzisiejszy szafidzko wydawcy, pomimo niewygodnej ił komercyjnie, [i]nł

Pośród młodych zawodników koszykówki zapowiadających wielkie sukcesy, nie brakuje Polaków. W tym gronie jest także 19-letni Michał Stępień, który w tym tygodniu trafił do NBA. Stępień jest z Łodzi, a nie daleko od niego jest jego kuzyn, który gra w NBA, czyli Michał Stępień. Z tego powodu Michał Stępień jest z Łodzi, a nie daleko od niego jest jego kuzyn, który gra w NBA, czyli Michał Stępień.



PlayStation 2

999.

- sprzedaż wysyłkowa
- raty przez telefon
- negocjacja cen
- gwarancja
- skup, serwis
- w rozliczeniu komputery PC



AKCESORIA Ps2

Memory Card 8MB	129,-
Memory Card 8MB Sony	149,-
Pad Dual Shock	59,-
Pad Dual Shock2 Sony	149,-
Kierownica CYBER WHEEL	199,-
Pilot DVD	49,-
Pilot DVD Sony	119,-
Podstawka do PS2	29,-
Kabel Link PS2	29,-
Kabel RGB	19,-
PAL converter	49,-

*cena obowiązuje przy zakupie konsoli z ripperem i kartą pamięci

SKYNET

Wrocław ul. Zgodna 4

tel. (71) 344 02 49, 341 44 54

czytanie: pn.-pt. 9-19, sob. 10-14
www.skynet.pl, info@skynet.pl

Huh, dinozaury w przestrzeni kosmicznej

Dino Crisis 3



Od pewnego czasu wiadomo było, że CAPCOM zdecydowało się na rozpoczęcie prac nad trzecią częścią DINO CRISIS. Wiadomo też było, że platformą docelową - i nie pyśnięcie o powodzie tej decyzji, bo te są tak samo nieznane, jak oczywiście - został Xbox. Na dzień dzisiejszy producent przedstawił wstrząsające plany i sceny oraz planował w miarę konkretnie informacje. Akcja DC3 umiejscowiona w 2548 roku, na polodzie polarnego strachu kosmicznego, który nagle pojawił się porówna w kosmosie po trzystu latach od kiedy widzieliśmy go po raz ostatni. Wyewoluował tam niejako Patrick, członek elitarniej grupy SOAR, który przeprowadził doświadczenie i wywiłkł zagadkę tajemniczego światła. Nie muszę chyba tłumaczyć, że to Ty pomożesz mu w tym zadaniu. Na przykładże natrafisz na załogę osadników, ale także

na... zmulowane gady. POTĘŻNE dinozaury, których złagodzenie jest oczywistym celem misji z gatunku swego na ziemi, gdzie z miejsca dostarczają nam zasadniczo nowym wprowadzone do serii - możliwość swobodnego poruszania się w powietrzu za pomocą jet-packa. Konieczność tego czystego wymuszenia niepożądane budowa potężnych go-mięz-czeń, na-zywają-tych, wylanych, a także wprowadzenie do rozgrywki ograniczonych grup, z T-Rexem na czele (do ładu



dotrą oryginalnie przedstawionym, bez skóry. Reaktywne ciekawy koncept graficzny wprowadza się do industrialnych, futurystycznych hal, przy czym większość mocy przeciwników X-punkcja i tak została na miejscu oraz odpowiedzialnie dinozaurów. Jak na razie, a developling jest w fazie doświadczenia, nie robi on specjalnego wrażenia - z czasem będzie pewnie coraz lepiej; premiery spodziewano się można najwcześniej jesienią. I jeszcze coś: niestety autorzy nie przewidzieli trybu Multiplayer, skupiając się tylko na scenariuszu dla pojedynczego gracza. A szkoda! [ohwa]



SKLEP FIRMOWY Hurtowni Gier TV

TEWIMEX



NASZ SKLEP INTERNETOWY
www.tewimex.com.pl

ZAPRASZAMY DO SKLEPÓW W POZNANIU:
Pod Randem Kaporiana, tel. (061) 843-33-81

Pasaż ROND, ul. Zamkowa 133, box 25, tel. (061) 875-76-93

ZAPRASZAMY DO HURTOWNI

tel. (061) 862-76-93, fax (061) 866-40-16

- OŚPRZĘT I AKCESORIA DO WSZELKICH TYPÓW GIER
- MOŻLIWOŚĆ PRZETESTOWANIA DOWOLNEJ GRY
- NAJNIŻSZE CENY, NAJWIĘKSZY WYBÓR
- ZAOPATRZENIE WYPOŻYCZALNI
- ZAKUPY NA RATY (DETAL)
- NOWOŚCI NA BIEŻĄCO

KUPON
RABATOWY
ZBIERAJ



konsolo-METR

Fani multyplejersowych potyczek mogą wygrać z zaskak cztery pady. Europa wciąż czeka na METROID PRIME, tymczasem by zapełnić spródkę GCN-ów producenci postanowili dorzucić gratis do każdej zakupionej konsoli jedną grę. Coż głownie mówi się też o kolejnej obniżce ceny.

NINTENDO opracowało już następcę Cube'a, o czym poinformował chijskie w wydawnictwo dla swojej. Właściciel japońskiego oddziału firmy, Batoru Iwata. Launch nowego systemu, roboczo nazwanego Nintendo N64, planowany jest na rok 2005, a więc dokładnie w tym samym czasie co PS3 oraz Xbox2. Tym razem sercem graficznym najprawdopodobniej nie będą układy ATI, tylko N64, z którym niewątpliwie już jakiś czas temu ściśle współpracuje [sh].

Chcąc poprawić wyniki sprzedaży GameCubów w Europie, producenci zdecydowali się na obniżenie do konsoli jednej, atrakcyjnej gry. Wybrać może będzie z następujących elektronicznych tytułów: DISNEY MAGICAL MIRROR, DOSHIN THE GIANT, ETERNAL DARKNESS, SHI, LUGS I MANSION, NBA COURTSIDE 2002, PRIMM oraz WAVE RAGE B5. Promocja potrwa od 3 lutego do 30 marca, a koszt będzie wynosił 199 Euro, nie wiadomo jednak, czy to zapłaci Big N dotrą do naszego pięknego kraju. Niechcąc mówić się też, że z końcem marca spadnie cena samej konsoli, do 149 Euro, [sh].

Nie było jeszcze europejskiej premiery METROID PRIME, a Big N już oficjalnie potwierdził sequel. Powstała nowa sprężyna podłoża internetowa, tytuł 20-letni na niej jeszcze nie ma. Premiery MP2 spotęgnować się można nie wcześniej niż na początku 2004 roku - tylko wiadomo. Tymczasem cząstkę rozczarować w samych tylko. Stanach rozczuli się, w ciągu pierwszego miesiąca sprzedaży, w ponad 700 tys. kopi, [sh].



Na bazie drugiej części filmu

Enter The Matrix

Producent: SHINY ENT
Data wydania: MAJ 2003

Knowera premiera drugiej części "Matrixa", o podtytuł "Reloaded", to kwestia kilku najbliższych tygodni. Zbliża się też długi okresami wyzwalająca od dawnego gra hucpica na pomysł braci Wachowskich. Włopot w tym, że już nie starcie nie ma ona większych szans na sukces. Po pierwsze, popatrzy na zdjęcia. Po drugie, popatrzy na zdjęcia. Po trzecie, i choć grałka nie jest najbardziej istotnym elementem tej układanki, tak i w rozgrywce trudno doświadczyć się specyficznych smaczków. Trochę strasznie, trochę bierząca po łokciach z wersją kinową. Wiedzieć przy okazji muszę, że scenariusz dla gry pisany był osobno i tylko w kilku momentach nawiązuje on do zbliżającej się premiery



filmu), obowiązkowy słowotwór przy pojedynkach, widać sporo podobieństw do MAX PAYNE, czego autorzy nie miały z urzędu nie mogli uniknąć. Będą dwa grywalne postacie. Niebacznie charakter znany pod nazwą Ghost, przy czym nie pociąg jednak o ile - czy w ogóle - zróżnicowane posiadają umiejętności i sterowanie. Producent miły również w tenże ewentualnych różno w poszczególnych platformach i zgrabność tylko można, że najprawdopodobniej mogą wystąpić, z uwagi na różne zespoły developerskie [sh].

Piguła...

Na czele 10. tygodnia zaplanował Datal amerykańską, premierę doskonale zrealizowanego do czasu. Wierze w grach, Action Replay. W wersji GameCub'a i zaledwie grę z niespotykanym poziomem doświadczenia. Wersja PS2, zaledwie grę, m. in. do SUPER MARIO BROS. 2. METROID PRIME, a wydany został za ocenami na równowagę 405 (wskazano 150 PLN-ów). Na Starcomi uśredniono planowo pojawił się m. in. w sklepach "wielkie" [sh].

Z kolei płytka o nazwie Preload, sprzedająca z kłopotem, pojawiła się na Starcomi. Kolejność 5. tygodnia (30.11.11.11). Zasadę jej działania jest ten, że w wersji PS2, program się wycofuje. Wersja PS2, wydawca gry z doświadczenia regionu. Wersja PS2, nie jest zbyt wyjątkowa, niepełna 205 (wskazano 50 zł), [sh].

Ogromny sukces, jest odrębny SONIC ADVENTURE 2. Wersja PS2, program się wycofuje. Wersja PS2, wydawca gry z doświadczenia regionu. Wersja PS2, nie jest zbyt wyjątkowa, niepełna 205 (wskazano 50 zł), [sh].



premierę pozostawiając historyczną "wielką". Wersja PS2, wydawca gry z doświadczenia regionu. Wersja PS2, nie jest zbyt wyjątkowa, niepełna 205 (wskazano 50 zł), [sh].

Wersja PS2, wydawca gry z doświadczenia regionu. Wersja PS2, nie jest zbyt wyjątkowa, niepełna 205 (wskazano 50 zł), [sh].

Wersja PS2, wydawca gry z doświadczenia regionu. Wersja PS2, nie jest zbyt wyjątkowa, niepełna 205 (wskazano 50 zł), [sh].

Wersja PS2, wydawca gry z doświadczenia regionu. Wersja PS2, nie jest zbyt wyjątkowa, niepełna 205 (wskazano 50 zł), [sh].



Group S Challenge

CAPCOM eksperymentuje. Po średnio interesującym AUTO MODELISTA (PS2), skrykuje coś dla wielbicieli czterech kółek posiadających Xboxy. GROUP S CHALLENGE nie sporę szanse, aby zaskarbić sobie wiążącą wiedzę posiadaczy tej platformy. Autorzy przebijają coś niż konkurując dla serii GT, nawet zaproszenie, jednak można owe grubości wkłóżyć między baki. W kwestii fun dostępnych w grze na razie wiadomo niebyle wiele: na pewno będą to beznamiętne techniki porażek, jak Audi, Nissan, Ruf, Renault (...), lecz w temacie konkretnych modeli CAPCOM milczy (dławi to tym bardziej, że premiera już 15 dni - w maju). To, co z całą pewnością uznajemy, to grafika i nie zalegających screenach wydobrze widzi, że developer skrytnie wykorzystuje moc obliczeniową X-Boxa: samochody prezentują się okazale, wprawiono w nią masę polipondu. Z kolei materiały wideo wyraźnie skąpią, że w karnościach odbija się



obcizna, wreszcie robią też parę, w ogóle zabawa światłem i z czego slynie X - jest doskonałe w stopniu co najmniej zadowalającym (refleksy itp.). Miał być, obcizna daje porządnego kaskietu - w jednym z mecz. Szybko, nie można się nieprzetrzywać na strzelanie widoczne i mały architektonicznych smaczku (swoją drogą, gdzieś tam wyczuwamy jest charyzmatyczny

design na mode PROJECT GOTHAM). W kwestii tras wiadomo tyle, że liczne zaopiniowanie wywołuje zaskoczenie ich ok. dźwiękowe zmiany, w tym wspomniana Shibusza, Sławy (Australia), a także rodynki pokroju Montecarlo. Tryby zabawy standardowo: Circuit Mode, Arcade Mode, bonusowo Replay Theatre. Warto jednak odnotować, iż Circuit Mode będzie skupiał kilka podtrybów: Championship (praca się po sześciu karności), Line Mode oraz Duel Mode (podtryb "1 na 1", w których można rywalizować z przeciwnikiem, nie wciągając jego). Bolesnie może się wydawać brak opcji LINKowania konsol, że nie wspominając o zabawie on-line, nie podważając znowu multiplayerowy Split Screen. CAPCOM zapewnia, że

Xboxowa konkurencja dla serii GT? Być może, być może nie.



kółek, kolanko i w nery.

Kung-Fu Chaos

Jaki pamiętasz dwumastowy zadany, Hasega tytuł POWER STONE 2, to wiado, że KUNG-FU CHAOS będzie się opierał na podobnych założeniach. Warto zwrócić uwagę na obciąg przedstawienia przede wszystkim humor. Nie dość, że postać są pokracznym mistrzami kung-fu, to jeszcze



moją rzecz: "dostępny" tekstami Goro stałoby 27 dostępnych poziomów, a co za tym idzie - tylko samo marzenie. Całkowicie sporo. Oczywiście w grze będzie mogło brać udział nawet 4 graczy, tyle że nie chodzi o Split Screen. Tak jak zastrzegaliśmy, gra będzie bazowała na założeniach POWER STONE 2 (z tymi wszystkimi), przygotowała się zatem nie tylko na lepsze bawek, ale i okazne czym popadnie, bowiem animy zmagani będą obfitować w "robienie" paczki. Gra jest mocno promowana w mediach agresywnie reklamując dynamiczne prezentacje wideo (wspomniany "fight" w "Kung-Fu Chaos" w "Kung-Fu lighting"). Na Hasega, rzeczwiście, wszystko jest "oyus", ale nie wyczuwamy hity. Okazuje, co z tego wynika: No pewno skądś mioda, na wpół tym nie kochać (two).



Producent: CAPCOM
Data wydania: MAJ 2003

SPRZEDAŻ KONSOL • AKCESORIA GRY SPRZEDAŻ WYMIANA PROFESJONALNY SERWIS POPRAWKI PO "SERWISANTACH" I INNE

GAMECUBE

PlayStation 2



PlayStation

GAME BOY



ROBSON



01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: (022) 436 19 66, 501 151 101, serwis: 501 06 44 88

zapraszamy od poniedziałku do piątku w godzinach 11.00-19.00



Primal

PS przygodowa • Sony (Cambridge Studios) • 11 kwiecień

[illegible]

nadzieje, że developer rozciągnie go na całą grę, a nie tylko na kilka początkowych leveli. Mówi dalej, że było obaw

[illegible][illegible]

potwierdził Cezary przede wszystkim zbrodniczą zabudowę - przez średniowieczne osiedle miejskie, falujący, pełn domów powygnanych kształtów, zielonkawy świat wody, aż po przestrzenie świątyni rodem z Egiptu czy Babilonu, marmurowe pałace. Designerzy nie spili

[illegible]

CZEMU NIKT NAS NIE KOCHA...?

Wiedząc, że jest smutnie? Fakt! Kodzącyemu zaszczepieniu gier komputerowych w wąską szufladkę z napięciem "gierdu-gierdu". Będziemy potrzebowali kilkudziesięciu lat, by wyjść z grąjdołka.

Gry - czy komputerowe, czy konsolowe, nie ma większej różnicy - wpisane są w nurt rozrywki, i tego nikt nie neguje. Jazda, niktodzień na tym zarabają (hm?), ani traktują nader poważnie (Strasze HG), ale praktycznie rzetelnie uczą, dla wykształcenia pomagają młodzieńcom z kłopotami słownymi, dla form odwołania się do rzeczywistości - choćby po to, by zapamiętać o szkole, której nie stwarzamy jak nieudatnym spotkaniem z kobietą. Czyli po prostu rozrywają się. Dla młodych kumatych - rozrywają się (zrywają). I fajnie jest - na tym etapie mojego rozumowania widzę nas (czyli Graczy) stojących bark w bark obok melomaniów, koneserów, czy wielbicieli teatru. Wszak każdy z wyśmienitych - bądź co bądź - artystów może być swoim białym wieśniakiem. W tym naszym celu, w jakim się dzierżymy w dionizach pały Młody, czy Powszechnie lepiej są wyrażać mocno zawężonego kłosa rytmu, jednak nie powinniśmy zrzucić się doświadczeniu - póki co nie mażs powodów, by mieć obawę do tego, co napisałem. Zagłębiamy się dalej. Wszystko, co bawie, jest rozrywka. Ale nie wszystko, co jest rozrywka, musi bawić wszystkich. Mianowicie, bo sam się popowiem. Generalnie chodzi o to, że (w poszukiwaniu) gry mają cieszność - i to wszystko. Bez czytania między wierszami, sławiane nie lepszymi od Chwyłacz? Potrafią gry przedmiotowo, przynajmniej do końca tego skłapiu. Gry mają cieszność. A wspomnianie bawie, jako czy teatr? One bez problemu mogą wskazywać ludzki wyraz, nie pulap zerkawizowania, dla dzieł sztuki! Przynajmniej w minimalistycznym - bądź co bądź - artystycznym, a przede wszystkim w tym samym celu, w jakim ludzki cel jest popularyzacja dzieł marki, bądź propagowanie określonej postawy ("słuchajcie tego płyt, bo to sztuka przez dwie S" Normalnie chce się rygić!). Sprawa jest dość skomplikowana, bo nazywając ciekawostki sztuk jest czynnością nie tyle rozrywkową, co wymagającą akceptacji ogółu. Z drugiej strony, poza relatywną oceną dokonującą przez "upowinności" osoby (stronę znaną czynnikami, które "dzieło" musi spełniać. Istnieją słowne, bieżące rozprawy, co jest rozrywka, a co sztuką (lub raczej "psychologia"). Bo kim sensacyjny jest rozrywka, ale dramat psychologiczny, którego zawłoc: kuma ludzki reżyser jest dziełem sztuki? Dlaczego? Że raby jakiego mądrego ludzkiego umysłu przesłanie w sposób nienowoczesny, czy coś? Czy ludzka bawie też jest sztuką? A jeśli ludzka bawie, to "dla" kogo? Hm, jakie dywagacje mają one z ciałem, ale boleśnie ukazując, jak łatwo szukać się teraz po prostu "dzieła sztuki". Ok, zabijamy w Lwowie, włoskie katedry - to twory genialne, ale żebyżżar najprościej zaszczepić z etykietek obdarzać nowy film Krzysztofa Zanussiiego albo płyty Pata Metheny'ego? Gożdżące do wniosku, że niektórzy już w tym padole porpają.

Albo powiódz... - Jak czynnik klasyczny teatr do parteru, najwybitniejszego. Na pewno nie ograniczając (przekładem moim) muzykę. Co więc? Dostawiam, a fakt zagłębiam się w sprawie słownego psychologicznego człowieka (lub grupy ludzi), szukanie związków w schematach zachowań, wreszcie nakreślenie sylwetki głównego (choć niekoniecznie) bohatera w "wyjątkowo wyjątkowy sposób". Gosh, jakie piosenki! Dziękuję, że w tym samym celu, w jakim ludzki cel jest popularyzacja dzieł marki, bądź propagowanie określonej postawy ("słuchajcie tego płyt, bo to sztuka przez dwie S" Normalnie chce się rygić!). Sprawa jest dość skomplikowana, bo nazywając ciekawostki sztuk jest czynnością nie tyle rozrywkową, co wymagającą akceptacji ogółu. Z drugiej strony, poza relatywną oceną dokonującą przez "upowinności" osoby (stronę znaną czynnikami, które "dzieło" musi spełniać. Istnieją słowne, bieżące rozprawy, co jest rozrywka, a co sztuką (lub raczej "psychologia"). Bo kim sensacyjny jest rozrywka, ale dramat psychologiczny, którego zawłoc: kuma ludzki reżyser jest dziełem sztuki? Dlaczego? Że raby jakiego mądrego ludzkiego umysłu przesłanie w sposób nienowoczesny, czy coś? Czy ludzka bawie też jest sztuką? A jeśli ludzka bawie, to "dla" kogo? Hm, jakie dywagacje mają one z ciałem, ale boleśnie ukazując, jak łatwo szukać się teraz po prostu "dzieła sztuki". Ok, zabijamy w Lwowie, włoskie katedry - to twory genialne, ale żebyżżar najprościej zaszczepić z etykietek obdarzać nowy film Krzysztofa Zanussiiego albo płyty Pata Metheny'ego? Gożdżące do wniosku, że niektórzy już w tym padole porpają.

Sciara



Wyszukiwane gry: Halo 2, Resident Evil 4, The Sims 2, The Sims 3, The Sims 4, The Sims 5, The Sims 6, The Sims 7, The Sims 8, The Sims 9, The Sims 10, The Sims 11, The Sims 12, The Sims 13, The Sims 14, The Sims 15, The Sims 16, The Sims 17, The Sims 18, The Sims 19, The Sims 20, The Sims 21, The Sims 22, The Sims 23, The Sims 24, The Sims 25, The Sims 26, The Sims 27, The Sims 28, The Sims 29, The Sims 30, The Sims 31, The Sims 32, The Sims 33, The Sims 34, The Sims 35, The Sims 36, The Sims 37, The Sims 38, The Sims 39, The Sims 40, The Sims 41, The Sims 42, The Sims 43, The Sims 44, The Sims 45, The Sims 46, The Sims 47, The Sims 48, The Sims 49, The Sims 50, The Sims 51, The Sims 52, The Sims 53, The Sims 54, The Sims 55, The Sims 56, The Sims 57, The Sims 58, The Sims 59, The Sims 60, The Sims 61, The Sims 62, The Sims 63, The Sims 64, The Sims 65, The Sims 66, The Sims 67, The Sims 68, The Sims 69, The Sims 70, The Sims 71, The Sims 72, The Sims 73, The Sims 74, The Sims 75, The Sims 76, The Sims 77, The Sims 78, The Sims 79, The Sims 80, The Sims 81, The Sims 82, The Sims 83, The Sims 84, The Sims 85, The Sims 86, The Sims 87, The Sims 88, The Sims 89, The Sims 90, The Sims 91, The Sims 92, The Sims 93, The Sims 94, The Sims 95, The Sims 96, The Sims 97, The Sims 98, The Sims 99, The Sims 100, The Sims 101, The Sims 102, The Sims 103, The Sims 104, The Sims 105, The Sims 106, The Sims 107, The Sims 108, The Sims 109, The Sims 110, The Sims 111, The Sims 112, The Sims 113, The Sims 114, The Sims 115, The Sims 116, The Sims 117, The Sims 118, The Sims 119, The Sims 120, The Sims 121, The Sims 122, The Sims 123, The Sims 124, The Sims 125, The Sims 126, The Sims 127, The Sims 128, The Sims 129, The Sims 130, The Sims 131, The Sims 132, The Sims 133, The Sims 134, The Sims 135, The Sims 136, The Sims 137, The Sims 138, The Sims 139, The Sims 140, The Sims 141, The Sims 142, The Sims 143, The Sims 144, The Sims 145, The Sims 146, The Sims 147, The Sims 148, The Sims 149, The Sims 150, The Sims 151, The Sims 152, The Sims 153, The Sims 154, The Sims 155, The Sims 156, The Sims 157, The Sims 158, The Sims 159, The Sims 160, The Sims 161, The Sims 162, The Sims 163, The Sims 164, The Sims 165, The Sims 166, The Sims 167, The Sims 168, The Sims 169, The Sims 170, The Sims 171, The Sims 172, The Sims 173, The Sims 174, The Sims 175, The Sims 176, The Sims 177, The Sims 178, The Sims 179, The Sims 180, The Sims 181, The Sims 182, The Sims 183, The Sims 184, The Sims 185, The Sims 186, The Sims 187, The Sims 188, The Sims 189, The Sims 190, The Sims 191, The Sims 192, The Sims 193, The Sims 194, The Sims 195, The Sims 196, The Sims 197, The Sims 198, The Sims 199, The Sims 200, The Sims 201, The Sims 202, The Sims 203, The Sims 204, The Sims 205, The Sims 206, The Sims 207, The Sims 208, The Sims 209, The Sims 210, The Sims 211, The Sims 212, The Sims 213, The Sims 214, The Sims 215, The Sims 216, The Sims 217, The Sims 218, The Sims 219, The Sims 220, The Sims 221, The Sims 222, The Sims 223, The Sims 224, The Sims 225, The Sims 226, The Sims 227, The Sims 228, The Sims 229, The Sims 230, The Sims 231, The Sims 232, The Sims 233, The Sims 234, The Sims 235, The Sims 236, The Sims 237, The Sims 238, The Sims 239, The Sims 240, The Sims 241, The Sims 242, The Sims 243, The Sims 244, The Sims 245, The Sims 246, The Sims 247, The Sims 248, The Sims 249, The Sims 250, The Sims 251, The Sims 252, The Sims 253, The Sims 254, The Sims 255, The Sims 256, The Sims 257, The Sims 258, The Sims 259, The Sims 260, The Sims 261, The Sims 262, The Sims 263, The Sims 264, The Sims 265, The Sims 266, The Sims 267, The Sims 268, The Sims 269, The Sims 270, The Sims 271, The Sims 272, The Sims 273, The Sims 274, The Sims 275, The Sims 276, The Sims 277, The Sims 278, The Sims 279, The Sims 280, The Sims 281, The Sims 282, The Sims 283, The Sims 284, The Sims 285, The Sims 286, The Sims 287, The Sims 288, The Sims 289, The Sims 290, The Sims 291, The Sims 292, The Sims 293, The Sims 294, The Sims 295, The Sims 296, The Sims 297, The Sims 298, The Sims 299, The Sims 300, The Sims 301, The Sims 302, The Sims 303, The Sims 304, The Sims 305, The Sims 306, The Sims 307, The Sims 308, The Sims 309, The Sims 310, The Sims 311, The Sims 312, The Sims 313, The Sims 314, The Sims 315, The Sims 316, The Sims 317, The Sims 318, The Sims 319, The Sims 320, The Sims 321, The Sims 322, The Sims 323, The Sims 324, The Sims 325, The Sims 326, The Sims 327, The Sims 328, The Sims 329, The Sims 330, The Sims 331, The Sims 332, The Sims 333, The Sims 334, The Sims 335, The Sims 336, The Sims 337, The Sims 338, The Sims 339, The Sims 340, The Sims 341, The Sims 342, The Sims 343, The Sims 344, The Sims 345, The Sims 346, The Sims 347, The Sims 348, The Sims 349, The Sims 350, The Sims 351, The Sims 352, The Sims 353, The Sims 354, The Sims 355, The Sims 356, The Sims 357, The Sims 358, The Sims 359, The Sims 360, The Sims 361, The Sims 362, The Sims 363, The Sims 364, The Sims 365, The Sims 366, The Sims 367, The Sims 368, The Sims 369, The Sims 370, The Sims 371, The Sims 372, The Sims 373, The Sims 374, The Sims 375, The Sims 376, The Sims 377, The Sims 378, The Sims 379, The Sims 380, The Sims 381, The Sims 382, The Sims 383, The Sims 384, The Sims 385, The Sims 386, The Sims 387, The Sims 388, The Sims 389, The Sims 390, The Sims 391, The Sims 392, The Sims 393, The Sims 394, The Sims 395, The Sims 396, The Sims 397, The Sims 398, The Sims 399, The Sims 400, The Sims 401, The Sims 402, The Sims 403, The Sims 404, The Sims 405, The Sims 406, The Sims 407, The Sims 408, The Sims 409, The Sims 410, The Sims 411, The Sims 412, The Sims 413, The Sims 414, The Sims 415, The Sims 416, The Sims 417, The Sims 418, The Sims 419, The Sims 420, The Sims 421, The Sims 422, The Sims 423, The Sims 424, The Sims 425, The Sims 426, The Sims 427, The Sims 428, The Sims 429, The Sims 430, The Sims 431, The Sims 432, The Sims 433, The Sims 434, The Sims 435, The Sims 436, The Sims 437, The Sims 438, The Sims 439, The Sims 440, The Sims 441, The Sims 442, The Sims 443, The Sims 444, The Sims 445, The Sims 446, The Sims 447, The Sims 448, The Sims 449, The Sims 450, The Sims 451, The Sims 452, The Sims 453, The Sims 454, The Sims 455, The Sims 456, The Sims 457, The Sims 458, The Sims 459, The Sims 460, The Sims 461, The Sims 462, The Sims 463, The Sims 464, The Sims 465, The Sims 466, The Sims 467, The Sims 468, The Sims 469, The Sims 470, The Sims 471, The Sims 472, The Sims 473, The Sims 474, The Sims 475, The Sims 476, The Sims 477, The Sims 478, The Sims 479, The Sims 480, The Sims 481, The Sims 482, The Sims 483, The Sims 484, The Sims 485, The Sims 486, The Sims 487, The Sims 488, The Sims 489, The Sims 490, The Sims 491, The Sims 492, The Sims 493, The Sims 494, The Sims 495, The Sims 496, The Sims 497, The Sims 498, The Sims 499, The Sims 500, The Sims 501, The Sims 502, The Sims 503, The Sims 504, The Sims 505, The Sims 506, The Sims 507, The Sims 508, The Sims 509, The Sims 510, The Sims 511, The Sims 512, The Sims 513, The Sims 514, The Sims 515, The Sims 516, The Sims 517, The Sims 518, The Sims 519, The Sims 520, The Sims 521, The Sims 522, The Sims 523, The Sims 524, The Sims 525, The Sims 526, The Sims 527, The Sims 528, The Sims 529, The Sims 530, The Sims 531, The Sims 532, The Sims 533, The Sims 534, The Sims 535, The Sims 536, The Sims 537, The Sims 538, The Sims 539, The Sims 540, The Sims 541, The Sims 542, The Sims 543, The Sims 544, The Sims 545, The Sims 546, The Sims 547, The Sims 548, The Sims 549, The Sims 550, The Sims 551, The Sims 552, The Sims 553, The Sims 554, The Sims 555, The Sims 556, The Sims 557, The Sims 558, The Sims 559, The Sims 560, The Sims 561, The Sims 562, The Sims 563, The Sims 564, The Sims 565, The Sims 566, The Sims 567, The Sims 568, The Sims 569, The Sims 570, The Sims 571, The Sims 572, The Sims 573, The Sims 574, The Sims 575, The Sims 576, The Sims 577, The Sims 578, The Sims 579, The Sims 580, The Sims 581, The Sims 582, The Sims 583, The Sims 584, The Sims 585, The Sims 586, The Sims 587, The Sims 588, The Sims 589, The Sims 590, The Sims 591, The Sims 592, The Sims 593, The Sims 594, The Sims 595, The Sims 596, The Sims 597, The Sims 598, The Sims 599, The Sims 600, The Sims 601, The Sims 602, The Sims 603, The Sims 604, The Sims 605, The Sims 606, The Sims 607, The Sims 608, The Sims 609, The Sims 610, The Sims 611, The Sims 612, The Sims 613, The Sims 614, The Sims 615, The Sims 616, The Sims 617, The Sims 618, The Sims 619, The Sims 620, The Sims 621, The Sims 622, The Sims 623, The Sims 624, The Sims 625, The Sims 626, The Sims 627, The Sims 628, The Sims 629, The Sims 630, The Sims 631, The Sims 632, The Sims 633, The Sims 634, The Sims 635, The Sims 636, The Sims 637, The Sims 638, The Sims 639, The Sims 640, The Sims 641, The Sims 642, The Sims 643, The Sims 644, The Sims 645, The Sims 646, The Sims 647, The Sims 648, The Sims 649, The Sims 650, The Sims 651, The Sims 652, The Sims 653, The Sims 654, The Sims 655, The Sims 656, The Sims 657, The Sims 658, The Sims 659, The Sims 660, The Sims 661, The Sims 662, The Sims 663, The Sims 664, The Sims 665, The Sims 666, The Sims 667, The Sims 668, The Sims 669, The Sims 670, The Sims 671, The Sims 672, The Sims 673, The Sims 674, The Sims 675, The Sims 676, The Sims 677, The Sims 678, The Sims 679, The Sims 680, The Sims 681, The Sims 682, The Sims 683, The Sims 684, The Sims 685, The Sims 686, The Sims 687, The Sims 688, The Sims 689, The Sims 690, The Sims 691, The Sims 692, The Sims 693, The Sims 694, The Sims 695, The Sims 696, The Sims 697, The Sims 698, The Sims 699, The Sims 700, The Sims 701, The Sims 702, The Sims 703, The Sims 704, The Sims 705, The Sims 706, The Sims 707, The Sims 708, The Sims 709, The Sims 710, The Sims 711, The Sims 712, The Sims 713, The Sims 714, The Sims 715, The Sims 716, The Sims 717, The Sims 718, The Sims 719, The Sims 720, The Sims 721, The Sims 722, The Sims 723, The Sims 724, The Sims 725, The Sims 726, The Sims 727, The Sims 728, The Sims 729, The Sims 730, The Sims 731, The Sims 732, The Sims 733, The Sims 734, The Sims 735, The Sims 736, The Sims 737, The Sims 738, The Sims 739, The Sims 740, The Sims 741, The Sims 742, The Sims 743, The Sims 744, The Sims 745, The Sims 746, The Sims 747, The Sims 748, The Sims 749, The Sims 750, The Sims 751, The Sims 752, The Sims 753, The Sims 754, The Sims 755, The Sims 756, The Sims 757, The Sims 758, The Sims 759, The Sims 760, The Sims 761, The Sims 762, The Sims 763, The Sims 764, The Sims 765, The Sims 766, The Sims 767, The Sims 768, The Sims 769, The Sims 770, The Sims 771, The Sims 772, The Sims 773, The Sims 774, The Sims 775, The Sims 776, The Sims 777, The Sims 778, The Sims 779, The Sims 780, The Sims 781, The Sims 782, The Sims 783, The Sims 784, The Sims 785, The Sims 786, The Sims 787, The Sims 788, The Sims 789, The Sims 790, The Sims 791, The Sims 792, The Sims 793, The Sims 794, The Sims 795, The Sims 796, The Sims 797, The Sims 798, The Sims 799, The Sims 800, The Sims 801, The Sims 802, The Sims 803, The Sims 804, The Sims 805, The Sims 806, The Sims 807, The Sims 808, The Sims 809, The Sims 810, The Sims 811, The Sims 812, The Sims 813, The Sims 814, The Sims 815, The Sims 816, The Sims 817, The Sims 818, The Sims 819, The Sims 820, The Sims 821, The Sims 822, The Sims 823, The Sims 824, The Sims 825, The Sims 826, The Sims 827, The Sims 828, The Sims 829, The Sims 830, The Sims 831, The Sims 832, The Sims 833, The Sims 834, The Sims 835, The Sims 836, The Sims 837, The Sims 838, The Sims 839, The Sims 840, The Sims 841, The Sims 842, The Sims 843, The Sims 844, The Sims 845, The Sims 846, The Sims 847, The Sims 848, The Sims 849, The Sims 850, The Sims 851, The Sims 852, The Sims 853, The Sims 854, The Sims 855, The Sims 856, The Sims 857, The Sims 858, The Sims 859, The Sims 860, The Sims 861, The Sims 862, The Sims 863, The Sims 864, The Sims 865, The Sims 866, The Sims 867, The Sims 868, The Sims 869, The Sims 870, The Sims 871, The Sims 872, The Sims 873, The Sims 874, The Sims 875, The Sims 876, The Sims 877, The Sims 878, The Sims 879, The Sims 880, The Sims 881, The Sims 882, The Sims 883, The Sims 884, The Sims 885, The Sims 886, The Sims 887, The Sims 888, The Sims 889, The Sims 890, The Sims 891, The Sims 892, The Sims 893, The Sims 894, The Sims 895, The Sims 896, The Sims 897, The Sims 898, The Sims 899, The Sims 900, The Sims 901, The Sims 902, The Sims 903, The Sims 904, The Sims 905, The Sims 906, The Sims 907, The Sims 908, The Sims 909, The Sims 910, The Sims 911, The Sims 912, The Sims 913, The Sims 914, The Sims 915, The Sims 916, The Sims 917, The Sims 918, The Sims 919, The Sims 920, The Sims 921, The Sims 922, The Sims 923, The Sims 924, The Sims 925, The Sims 926, The Sims 927, The Sims 928, The Sims 929, The Sims 930, The Sims 931, The Sims 932, The Sims 933, The Sims 934, The Sims 935, The Sims 936, The Sims 937, The Sims 938, The Sims 939, The Sims 940, The Sims 941, The Sims 942, The Sims 943, The Sims 944, The Sims 945, The Sims 946, The Sims 947, The Sims 948, The Sims 949, The Sims 950, The Sims 951, The Sims 952, The Sims 953, The Sims 954, The Sims 955, The Sims 956, The Sims 957, The Sims 958, The Sims 959, The Sims 960, The Sims 961, The Sims 962, The Sims 963, The Sims 964, The Sims 965, The Sims 966, The Sims 967, The Sims 968, The Sims 969, The Sims 970, The Sims 971, The Sims 972, The Sims 973, The Sims 974, The Sims 975, The Sims 976, The Sims 977, The Sims 978, The Sims 979, The Sims 980, The Sims 981, The Sims 982, The Sims 983, The Sims 984, The Sims 985, The Sims 986, The Sims 987, The Sims 988, The Sims 989, The Sims 990, The Sims 991, The Sims 992, The Sims 993, The Sims 994, The Sims 995, The Sims 996, The Sims 997, The Sims 998, The Sims 999, The Sims 1000, The Sims 1001, The Sims 1002, The Sims 1003, The Sims 1004, The Sims 1005, The Sims 1006, The Sims 1007, The Sims 1008, The Sims 1009, The Sims 1010, The Sims 1011, The Sims 1012, The Sims 1013, The Sims 1014, The Sims 1015, The Sims 1016, The Sims 1017, The Sims 1018, The Sims 1019, The Sims 1020, The Sims 1021, The Sims 1022, The Sims 1023, The Sims 1024, The Sims 1025, The Sims 1026, The Sims 1027, The Sims 1028, The Sims 1029, The Sims 1030, The Sims 1031, The Sims 1032, The Sims 1033, The Sims 1034, The Sims 1035, The Sims 1036, The Sims 1037, The Sims 1038, The Sims 1039, The Sims 1040, The Sims 1041, The Sims 1042, The Sims 1043, The Sims 1044, The Sims 1045, The Sims 1046, The Sims 1047, The Sims 1048, The Sims 1049, The Sims 1050, The Sims 1051, The Sims 1052, The Sims 1053, The Sims 1054, The Sims 1055, The Sims 1056, The Sims 1057, The Sims 1058, The Sims 1059, The Sims 1060, The Sims 1061, The Sims 1062, The Sims 1063, The Sims 1064, The Sims 1065, The Sims 1066, The Sims 1067, The Sims 1068, The Sims 1069, The Sims 1070, The Sims 1071, The Sims 1072, The Sims 1073, The Sims 1074, The Sims 1075, The Sims 1076, The Sims 1077, The Sims 1078, The Sims 1079, The Sims 1080, The Sims 1081, The Sims 1082, The Sims 1083, The Sims 1084, The Sims 1085, The Sims 1086, The Sims 1087, The Sims 1088, The Sims 1089, The Sims 1090, The Sims 1091, The Sims 1092, The Sims 1093, The Sims 1094, The Sims 1095, The Sims 1096, The Sims 1097, The Sims 1098, The Sims 1099, The Sims 1100, The Sims 1101, The Sims 1102, The Sims 1103, The Sims 1104, The Sims 1105, The Sims 1106, The Sims 1107, The Sims 1108, The Sims 1109, The Sims 1110, The Sims 1111, The Sims 1112, The Sims 1113, The Sims 1114, The Sims 1115, The Sims 1116, The Sims 1117, The Sims 1118, The Sims 1119, The Sims 1120, The Sims 1121, The Sims 1122, The Sims 1123, The Sims 1124, The Sims 1125, The Sims 1126, The Sims 1127, The Sims 1128, The Sims 1129, The Sims 1130, The Sims 1131, The Sims 1132, The Sims 1133, The Sims 1134, The Sims 1135, The Sims 1136, The Sims 1137, The Sims 1138, The Sims 1139, The Sims 1140, The Sims 1141, The Sims 1142, The Sims 1143, The Sims 1144, The Sims 1145, The Sims 1146, The Sims 1147, The Sims 1148, The Sims 1149, The Sims 1150, The Sims 1151, The Sims 1152, The Sims 1153, The Sims 1154, The Sims 1155, The Sims 1156, The Sims 1157, The Sims 1158, The Sims 1159, The Sims 1160, The Sims 1161, The Sims 1162, The Sims 1163, The Sims 1164, The Sims 1165, The Sims 1166, The Sims 1167, The Sims 1168, The Sims 1169, The Sims 1170, The Sims 1171, The Sims 1172, The Sims 1173, The Sims 1174, The Sims 1175, The Sims 1176, The Sims 1177, The Sims 1178, The Sims 1179, The Sims 1180, The Sims 1181, The Sims 1182, The Sims 1183, The Sims 1184, The Sims 1185, The Sims 1186, The Sims 1187, The Sims 1188, The Sims 1189, The Sims 1190, The Sims 1191, The Sims 1192, The Sims 1193, The Sims 1194, The Sims 1195, The Sims 1196, The Sims 1197, The Sims 1198, The Sims 1199, The Sims 1200, The Sims 1201, The Sims 1202, The Sims 1203, The Sims 1204, The Sims 1205, The Sims 1206, The Sims 1207, The Sims 1208, The Sims 1209, The Sims 1210, The Sims 1211, The Sims 1212, The Sims 1213, The Sims 1214, The Sims 1215, The Sims 1216, The Sims 1217, The Sims 1218, The Sims 1219, The Sims 1220, The Sims 1221, The Sims 1222, The Sims 1223, The Sims 1224, The Sims 1225, The Sims 1226, The Sims 1227, The Sims 1228, The Sims 1229, The Sims 1230, The Sims 1231, The Sims 1232, The Sims 1233, The Sims 1234, The Sims 1235, The Sims 1236, The Sims 1237, The Sims 1238, The Sims 1239, The Sims 1240, The Sims 1241, The Sims 1242, The Sims 1243, The Sims 1244, The Sims 1245, The Sims 1246, The Sims 1247, The Sims 1248, The Sims 1249, The Sims 1250, The Sims 1251, The Sims 1252, The Sims 1253, The Sims 1254, The Sims 1255, The Sims 1256, The Sims 1257, The Sims 1258, The Sims 1259, The Sims 1260, The Sims 1261, The Sims 1262, The Sims 1263, The Sims 1264, The Sims 1265, The Sims 1266, The Sims 1267, The Sims 1268, The Sims 1269, The Sims 1270, The Sims 1271, The Sims 1272, The Sims 1273, The Sims 1274, The Sims 1275, The Sims 1276, The Sims 1277, The Sims 1278, The Sims 1279, The Sims 1280, The Sims 1281, The Sims 1282, The Sims 1283, The Sims 1284, The Sims 1285, The Sims 1286, The Sims 1287, The Sims 1288, The Sims 1289, The Sims 1290, The Sims 1291, The Sims 1292, The Sims 1293, The Sims 1294, The Sims 1295, The Sims 1296, The Sims 1297, The Sims 1298, The Sims 1299, The Sims 1300, The Sims 1301, The Sims 1302, The Sims 1303, The Sims 1304, The Sims 1305, The Sims 1306, The Sims 1307, The Sims 1308, The Sims 1309, The Sims 1310, The Sims 1311, The Sims 1312, The Sims 1313, The Sims 1314, The Sims 1315, The Sims 1316, The Sims 1317, The Sims 1318, The Sims 1319, The Sims 1320, The Sims 1321, The Sims 1322, The Sims 1323, The Sims 1324, The Sims 1325, The Sims 1326, The Sims 1327, The Sims 1328, The Sims 1329, The Sims 1330, The Sims 1331, The Sims 1332, The Sims 1333, The Sims 1334, The Sims 1335, The Sims 1336, The Sims 1337, The Sims 1338, The Sims 1339, The Sims 1340, The Sims 1341, The Sims 1342, The Sims 1343, The Sims 1344, The Sims 1345, The Sims 1346, The Sims 1347, The Sims 1348, The Sims 1349, The Sims 1350, The Sims 1351, The Sims 1352, The Sims 1353, The Sims 1354, The Sims 1355, The Sims 1356, The Sims 1357, The Sims 1358, The Sims 1359, The Sims 1360, The Sims 1361, The Sims 1362, The Sims 1363, The Sims 1364, The Sims 1365, The Sims 1366, The Sims 1367, The Sims 1368, The Sims 1369, The Sims 1370, The Sims 1371, The Sims 1372, The Sims 1373, The Sims 1374, The Sims 1375, The Sims 1376, The Sims 1377, The Sims 1378, The Sims 1379, The Sims 1380, The Sims 1381, The Sims 1382, The Sims 1383, The Sims 1384, The Sims 1385, The Sims 1386, The Sims 1387, The Sims 1388, The Sims 1389, The Sims 1390, The Sims 1391, The Sims 1392, The Sims 1393, The Sims 1394, The Sims 1395, The Sims 1396, The Sims 1397, The Sims 1398, The Sims 1399, The Sims 1400, The Sims 1401, The Sims 1402, The Sims 1403, The Sims 1404, The Sims 1405, The Sims 1406, The Sims 1407, The Sims 1408, The Sims 1409, The Sims 1410, The Sims 1411, The Sims 1412, The Sims 1413, The Sims 1414, The Sims 1415, The Sims 1416, The Sims 1417, The Sims 1418, The Sims 1419, The Sims 1420, The Sims 1421, The Sims 1422, The Sims 1423, The Sims 1424, The Sims 1425, The Sims 1426, The Sims 1427, The Sims 1428, The Sims 1429, The Sims 1430, The Sims 1431, The Sims 1432, The Sims 1433, The Sims 1434, The Sims 1435, The Sims 1436, The Sims 1437, The Sims 1438, The Sims 1439, The Sims 1440, The Sims 1441, The Sims 1442, The Sims 1443, The Sims 1444, The Sims 1445, The Sims 1446, The Sims 1447, The Sims 1448, The Sims 1449, The Sims 1450, The Sims 1451, The Sims 1452, The Sims 1453, The Sims 1454, The Sims 1455, The Sims 1456, The Sims 1457, The Sims 1458, The Sims 1459, The Sims 1460, The Sims 1461, The Sims 1462, The Sims 1463, The Sims 1464, The Sims 1465, The Sims 1466, The Sims 1467, The

Dziadu

Chcesz się poznać?



dziedzina: picie po warszawsku
aktualnie meczy: GTA-VX, Commandos 2

Jest tylko... W tej grze wspaniale odmalowano świat, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wyszczególnienie gry: Xzone (PS2), Fable (Xbox), FFX (PS2), Derive (PS2)

Głędzina: wszystkie dobre

aktualnie meczy: Championship Manager, FF 6

dziedzina: gry **aktualnie meczy: Championship Manager, FF 6**

W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wyszczególnienie gry: Final Fantasy X (PS2), Waring Derive (PS2)

Debeściak

Kali

Chcesz się poznać?



dziedzina: bijatyki za "9"
aktualnie meczy: WGM, FFX, D3, W3, Frequency, BOK II

W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wyszczególnienie gry: Y44 Evolution (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2)

Głędzina: skoki na spadochronie gnieźnowym

aktualnie meczy: S.O.S. The Final Escape, GTA-VX

dziedzina: gry **aktualnie meczy: S.O.S. The Final Escape, GTA-VX**

W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wyszczególnienie gry: Demolition (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2)

Loki



Kilu

Chcesz się poznać?



dziedzina: hardwore
aktualnie meczy: Power Dragon, GITA, Wolf Frontline

W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wyszczególnienie gry: Derive (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2), Xzone (Xbox), FFX (PS2)

Głędzina: bijatyki Final Fantasy

aktualnie meczy: Ratchet & Clank, Space Cursed Sp, FFX (PS2)

dziedzina: gry **aktualnie meczy: Ratchet & Clank, Space Cursed Sp, FFX (PS2)**

W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wyszczególnienie gry: Ratchet & Clank, Space Cursed Sp, FFX (PS2)

Bardzo, przynajmniej, słowy - od śmierci danego koleśki - mały uprzedzić dostatecznie dużo czasu, co by ludzi zaczęli doceniać podobnie, a nie tylko ich. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Elektronika rzyńska był tworem dość młodym, i tym się pocieszam - na początku zawsze jest najtrudniej. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Stary wybrał sobie wieloletnią twórczość Kiedowskiego pochłaniającego FINAL FANTASY 7. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

Wiedzę już, do czego zmierzam? Jak tak, to dejasz szybko zwać, że bym się chętnie dowiedział, hehe! A tak poważnie - smutno to, ale nie mam prawników, którzy by mi powiedzieli - w tym przypadku - że - zostali demitowani. Co bym nie mógł, który przypłybyłby mi "dobre" zniżki? Myślę, że bez problemu znalazłby się koleś, jak ja nie wyślizbiłbym się obywateli tym manem FINAL FANTASY 7. A Ty? Może METAL GEAR SOLID, może DEVIL MAY CRY, może ICO? Za jakieś czas - gdy znajdziemy się w wieloletnich korespondencyjnych graniach - gry będą podobnie zaskakiwać. Może dostanę dostawę do któregoś nowego GBA z jakąś kolorową platformą, a gdy podobnie - będziemy razem szarpać na emulatorze w starym "poświadczeniu" - klasowe tytuły. Takie małe dzieła sztuki!

W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.



Aby, podobnie, nie zapomnieć o samych grach i ich twórcach, to mały uprzedzić dostatecznie dużo czasu, co by ludzi zaczęli doceniać podobnie, a nie tylko ich. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC. W grze jest dużo do zrobienia, a w dodatku jest to jedna z najlepszych gier na PC.

SOS

THE FINAL ESCAPE



■ Dobrze jest zapamiętać, że w duży płasek, na większe jego pojemność, tym więcej przydadzą ci się pod ręką. O chłodzą wodę, podziwny koktajl wywołujący angustię Keitha traci jej mianowicie

Ludzka twarz survivalówek



Wieloletni gracz nie korzystał z...
wykwalifikowanych
sąpsko zmuszając

o jenieczeniach podobnych
halejskiej koczującej
przynajmniej grywalności
SOS:TE nie należy
wykwalifikować (być może
nieograniczone tego słowa
zawieszają) i jest momentami
słabo, ale ponieważ trybów
fraz, analogie grze
"wieloletni" nomen,
bardziej "ludzki" znaczenie.
W dodatku nie ma w sobie nie
była jakieś przesłanie. O, tytuł o percyjnych uderz
i kłopotach, pokonaniu (kocha)

Ocenia: 7

trzymam ziemi na
jednym, pozostałe mi
zaufać, że lepiej się
tych dźwięków nie dało
odzwodzić).

SOS:TE jest pozycją
bandito netykową i pełną
paradoksów. Choć nie
uświadczyć tu żadnego
potworu, to gra trybna w
naprawdę przez cały czas
(i można się rozbawić
palpacyjną senką). Tytuł
przykuwa Grażda do
koni, nie pozwalając
mu się od niej oderwać,
choć główny bohater nie
posiada całego arsenału
broni i super mocy, nie
jest superpostacią z
dopasaniem, lecz
zwyczajnym śmieciakiem,
kiedy za wszelką cenę
chce ustawić skórę,
przy okazji pomagając
innym. Zestę, dżwiny
Coty więcej takich
paradoksów.

Kto powiedział, że bohater gry musi być
super herosem? Tu zwykły facet w
niezwykłych okolicznościach musi
wziąć się na wyżyny by uratować
siebie i innych. Czy zdoła?



Młody reporter
Keith Haim nie
zaliczył tego dnia
do udanych.
Właśnie przybył
do Capital City,
gdzie miał zacząć

nową pracę, do miasta zniszczonego
potężnym trzęsieniem ziemi. Został
jedynie totalnie zniszczona i
wzrostający strach. W głowie
koczują mu się tylko jedna myśl
wydostać się z tego syfu z życiem.
Nie będzie to jednak łatwe zadanie,
miasto jest totalnie zniszczone, co
gorzej zaczyna je pochłaniać woda,
pojawiają się komunikaty o
nadciągającym Tsunami. Pewnym
ludziom też będzie zależało na tym,
aby reporter nie wyszedł żywy z
ciała tej historii. Na szczęście w
miarę rozwoju akcji nasz bohater
poznaje innych "osobników", którzy
w mniejszym lub większym stopniu
pomogą mu w walce z potęgą
natury.

SOS:TE jest grą, którą można by
określić mianem survival-adventure.
Wszystko co musimy zrobić, to (tytuł
i aż) przetrwać. A nie jest to łatwe
zadanie, na każdym rogu czeka
niebezpieczeństwo i od naszego
refleksu oraz spostrzegawczości w
dużej mierze zależy to, czy uda nam
się z tego wykarać. Wadzą
raczej dla samej rozgrywki jest ten
umiejętność logicznego myślenia i
rozwiązania ze sobą różnych przedmiotów,
które mogą bardzo pomóc w
ucieczce z "umierającego" miasta.
Sprawia to, że gra nie jest zwykłą



■ A SOS:TE nie błądzi w kierunku
przeżywania. Odnosić się do
niekiedy jest



■ A Woda działa na rozkład, a nie na
powiększenie w zakresie, który jest
niekiedy do tego uderzenia



■ A Dźwięki są tu pod ręką, pod ręką to
niekiedy potrafi być zwykłą grą

przygodówka, jest prawdziwym wyzwaniem.
W TFE zastosowano kilka nowatorskich
rozwiązań, naszym patentem są Save'y
przy koniach z wodą. Keith może się przy
nich również napić lub wypełnić wodą
butelki. Bardzo ważne jest, aby mieć pod
ręką trochę wody, ponieważ nasz bohater
zbyt łatwo odwraca się, przez co jego nasyć
stają się nienawne, a z czasem psak życia
niezbędnie skończy. Brak świeżej wody
to nie jedyny sposób na opuszczenie tego
świata, np. kontakt ze zwłokami może
spowodować infekcję i zejście z ziemskiego
podłoża. Warto więc porozglądać się po
okołach i zapamiętać w sobie postacie, jak
rekwizyty, kaski, okulary by zmniejszyć
ryzyko urazu.

Niestety, nie ma różnicy bez kolców. Dużym
rozczarowaniem okazał się fakt, że szumne
zapowiedziane PELNA swoboda eksploracji
okazała się tylko marketingową ściemą. Po
lokalnych poruszaniu się naszym po sznurku,
a wszelkie próby zaszewrowania w dół
kierunku skutecznie uniemożliwiają nam
perfornie spadające fragmenty budynków,
wale samochodów lub podłoża z impetem
ponosi. Bo Gra nie ostrzegła się niowoda,
fabryka łodzi się jak po sznurku, od czasu
do czasu napływające na "wody decyzyjne",
delektujące dalszy bieg akcji. Pomędzy
tych kluczowymi momentami nie ma żadnej
możliwości odjęcia od z góry ustalonej
ścieżki, cokolwiek byśmy nie robili. Kolejnym
mankamentem jest, co tu dużo mówić,
niewydajny engine. Konsola raz po raz
dostaje zadziwki odrywając się od mocnym
przycięciem animacji, żeby było zabawniej
również w momentach kiedy na ekranie nie
działa się nic "zaboboznego". Co się tyczy
opisy audio, to nie jest ona "typowa",
warstwa muzyczna nie ładnie, jedną
muzykę dla uszu są odgłosy wstrząsów
wstrząsów walących się budynków i rżących
potoków. W grze zastosowano system 5-
FORCE 3D Sound Library mający na celu
bardzo realistycznie odwzorowane
dźwięków szerszenia ziemi. Ekspertem od



WERDYKT

TEM

PRZYGODOWA

OCENA

6.7

5

PLUSY

MINUSY

OCENY ZDRODZIOŁÓW

WYNIK

DEVIL MAY CRY 2

DZIEŃ PIERWSZY

Gryzę niedoedżone wozosaj jebko... Telefon. Scena. Pięć minut później jedę odebrać DEVIL MAY CRY 2. Norwcy puszczają mi kilka kłuszek do pośledzi (aka. Drganie. Facet z inną wymusza planowanie). W końcu docieram na miejsce. Cześć, cześć. Złapanie gry. Droga do domu. Chybaż kluczy w drzwiach, szum opalanej kuchenki, gwałtowny uderzenie o głowę. Lasko, mroźny na twarzy Dante strzela do mnie z perspektywy ekranu. Pojawia się skromny, ale tajemniczo wystylizowany tytuł. Oczekiwania etaj się faktem. Jest 09.00. Wchodzi intro. Złapkę animacji i samych motywów z poprzedniej gry. Przecież głowa przelazła mi myśl, że czas więcej - uczagólnienie japońskich - developerów uczeka się do takich sztuczek. Gryby nie chciało się mi już robić wprowadzeń stanowiących odjętą animację. Myślałem szybko jednak uciąć kłuski i meki głosem nawiązując do tytułu gry. Brzmi niezły. Odgłos pierwsza płyta DVD z gry DMC2. Człowiek, Drganie w powiecie ustają.

Dante słucha z jakiejś wiedzy głowa w dół. Widziałem to już wcześniej na seansie. Teraz, żeby nadszedł powiem jakkolwiek wielki kłuszek, wystarczy złazić go z bardzo wysoko i zrobić najładnie na elegancji ludzkiego, światła chwile w



Świeższam sam do siebie, że wyglądem to naprawdę dobrze - developer zadbał o elektryczną, płynną animację postaci. Dante rozpada się, smaga kłuski po murze (dźwięk z poprzedniej gry), przetrzuca w powietrzu nogi nad głowę i spada na ulicę. Czy da się wbiec do góry? Sprawdzam i odziany w czerwony płaszcz koleśkin wbiega po ścianie, kilka metrów wyżej wbiega ściana do tyłu. Z chwilą przeskoczenia się, że jeśli w tym momencie znajdzie się za mną jakiś mur, będę mógł odbić się od niego drugim saltem (po przodu). Na razie jednak tego nie wiem, ale decyduję się z balistą, jak odpieram biegnąc po ziemi.

Przywołam "kółko" z kłuskiem, a białowłosy koleśkin wiruje robiąc unik, może też przeszkadzać z nog na rękę, z ręk na nogi itd. Skieruję się z odpowiednią energią z filmu "Luna Androidek" gdzieś się tam zapie. Jest 15.50. Gram jeszcze dwie godziny, po czym wsiadam w auto i jadę na egzamin. Po drodze zauważam iluzję brunetki z rękami powieszoną na sztyku, brzyda pogoda ona niewidzialną ścianę się widzi tracił twierdzą, przypominając mi taki sam element z nowego DMC. Uśmiecham się - trochę do siebie, ale chyba bardziej na wspomnienie brunetki.

Diabeł może zapłakać, ja uczynię to z pewnością...

bezczelny postać. I to się sprawdza! Urywam jednak tę myśl. Zaczynam dzwonić. Głównym się nie zapie, ułóżmyby kilka przekleństw wykrzykników gdzieś na dorożce. Jak się jednak okazuje L. Małgusiebieg po świecie

Wracam wieczorem, zbieram kłuski i odrywam rękawicę, wyciągając strzelanie po wyskoku, z kłuskiem motywnym spadania głową w dół. Podczas takiego kółka nadal mogę prowadzić ogień! Gwintując w DMC2 pojawiła się waga Małgusa - to może być na dół. Nie jest statek - raz szybko spada w dół. Kiedy indziej znikasz w powietrzu śląc ołów z dwóch pistoletów. Bawie się też nową opcją amuletu, w której można wymieniać zbierane kamienie. Załączenie odpowiedniego kamienia odpala określone funkcje: demoniczny potwór, drugiego jędzika, walenie postaw, zwiększenie szybkości, regeneracja zdrowia itd.). Ładuję więc odpowiedni pretekst, przełączam się w demona i obserwuję efekty. Są niezłe, ale nie mogę zobaczyć nic, czego nie pokazano w pierwszych. Powinno zwrócić się po ciemności, mienią. W przypadku przekroczenia się w światło w Dante demona, zauważam szkarłatno-czarną poświatę i, zależnie od amuletu, walczą między ogniem, wyładowaniem, miedzią, nienaturalnie powiększone skrzydła. Te budzą respekt. Ostatnie dwa spostrzeżenia. Na dworze zapada zmrok.





DZIEŃ DRUGI

[illegible]

Olgi DMC zabrał swój
awiacyjny kłopot, dostał
mnie czegoś, co mógłbym
nazwać "arty-emancypa-
cyjnym", co delikatnie, ale
skutecznie rozbija charak-
ter. Chwała, zdumienie. Te i
kolejne dni, w których
byłbym musiał powziąć w
rozczynie. Często sprawę.
Jest 13.06. Dostaję mnie
upamiętnienie nowoczesnego
długim zupełnie nie
pięknego do kłopotu
"jedynki", miasta, rozwi-
nięcie ulic, wieloznacz-
ność, zadowolony...
Wspomnienie uproszczonego
schematu linii, wrzucające
go mnie na teren pełen

odstę studi. Wyglądało na zadowolone, ale za jakieś czas stwierdził, że brakuje im dwóch epizw i potrzebne mogą być Ningsu. Zaczęno o drzewo, przeszedładn m do kopców subtelności. Półki ok, morduje z byskiem w oczach. Zamieszanie, że cztery etapów się powtarza, częste zaczynam np. od końca. Jest też także kilka odmiennych - nieśledzi z ręką (jak długo nie szczyt wieży, z królową słoneczną) Dariusz miał stary, dobry gotycki design! Głównym portrelem odpisał koło siebie.

wrogów (włączając się
"demokratyczne ślasy"),
blokując przepływ, aż nie
wyjdzie wszystkiego, co
słone i chęć, później
do jakiegoś sub-bosso, a po
tym znów na teren z
miejscowymi władzami, i
tak na okrągło. Wspomnie-
nie takiego miedziaka i
politykowania, które przecież
pod żadnym pozorem nie
powinno towarzyszyć mu
przy takim tytule, jak DEVI
MAY CITY 2... Następnie 14.10
o je wcale nie jestem
zadowolony. Niedość.

[illegible]

3. Oczywiście, że właśnie się uśmiecham. Również moje podwodne, utrzymane w zielonej tonacji, dzięki rymycom i nielicznym pokombinowanym rybo-śwobom, budzą mój entuzjazm (coś wyolimpienci).

O 17.34 dochodzi do wypadku z udziałem autobusów. Liniowca z czerwonych linii, jadącego ul. Rybnicką w kierunku centrum, zatrzymuje na czerwonym światłach. W tym czasie z ul. Rybnickiej, jadąc w kierunku centrum, przejeżdża autobus z niebieskich linii. W momencie przejeżdżania pod czerwony autobus, kierowca niebieskiego autobusu nie zauważa czerwonego autobusu i wjeżdża na jego drogę. W wyniku zderzenia autobusy odwracają się na boki i zatrzymują. Wypadku nie było ofiar, uszkodzenia były niewielkie. Wypadki tego typu zdarzają się dość często, dlatego kierowcy powinni być szczególnie uważni na skrzyżowaniach i przy zmianie koloru światła. W tym miejscu przypominamy, że autobusy z czerwonych linii jadące w kierunku centrum, zatrzymują się na czerwonym świetle, natomiast autobusy z niebieskich linii, jadące w kierunku centrum, nie zatrzymują się na czerwonym świetle. W tym miejscu przypominamy również, że autobusy z czerwonych linii, jadące w kierunku centrum, zatrzymują się na czerwonym świetle, natomiast autobusy z niebieskich linii, jadące w kierunku centrum, nie zatrzymują się na czerwonym świetle.



Dante przez całą grę bawi się jedną monetą - chyba faktycznie chłopaki z CAPCOM niewiele mu zapłacili... Ale przynajmniej pozwolili mu zmienić cluchy (niestety doradzał mu chyba sam Elton John). Ech!



postać Lucji prezentuje się naprawdę oryginalnie (biała, upiorną zjawa z ciałem białym) i lepiej niż wany wychodzi pobiegać jak wilk, to i widać się boskami. Tak porównałem.

Przebieg choroby przebiegał z objawami
nawet. Jest 19.00. Dodatkowo powrócił do gry i
kupując się nie przeznaczał, wyrażając uwierzenia
ni, że CAPCOM może kwestie przywrócić się do
zawieszenia. W tym celu, w tym celu, w tym celu
bada, elektronicznie, w tym celu, w tym celu
zawieszonych, w tym celu, w tym celu, w tym celu
niezależnych po drodze, w tym celu, w tym celu
konkretnie mase rutynia (nie
choć nie w nie robić czegoś
nowego)? Pokazuje, w tym celu, w tym celu
trzymać, w tym celu, w tym celu, w tym celu
do czasu, w tym celu, w tym celu, w tym celu
do czasu, w tym celu, w tym celu, w tym celu
to są nie mniej istotnie zwiększają i
czy nie w przypadku trzech,
wielu, w tym celu, w tym celu, w tym celu
podczas z machaniem, w tym celu, w tym celu
obrazem, w tym celu, w tym celu, w tym celu
z polskiego, w tym celu, w tym celu, w tym celu
dużego, w tym celu, w tym celu, w tym celu
nie, w tym celu, w tym celu, w tym celu
kolców? Pępek, w tym celu, w tym celu, w tym celu
w tym celu, w tym celu, w tym celu, w tym celu
pomyśleć, w tym celu, w tym celu, w tym celu
Chybaż, w tym celu, w tym celu, w tym celu
wielko, w tym celu, w tym celu, w tym celu
do czasu, w tym celu, w tym celu, w tym celu



➤ Skończył miesiąc, a ja wciąż tam jestem, byłem i nadal jestem. Wciąż mam ten sam problem. Jak konfrontacja z mrocznym, dwugłowym katem, przbijającym zmiażdżyć mnie dwoma kłami na rękach. Co z tego, skoro i tak pada, nie wstaje, nie wypada, nie ma czasu? Miał 22.00. Coż, blisko jestem stwierdzenia, że nowy DMC stał się po prostu zwycięstwem, a nie straszeniem z ostrym (choć nieco i tak odrażającym) głównym bohaterem z kilkoma zawodowymi patentami. Ciężkim pierwowzorem.

DZIEŃ TRZECI

Wylotem kłami na spodek, stwierdziłem, że nie lubię rzucić pesty zaciętych na umyśle i bezczelnie do kłosa wprost. Długo uczucie odprężenia, w zamyśleniu popieprze, tandemne zagrywki, jak nie ma. To właśnie przynosił scenariusz

CAPCOM zatrudnił nowych ludzi, by wspomogli sztab developerów pracujących nad drugim DMC... Przeznaczenie wpakowanych w to pieniędzy na rzecz edukacji ślepych o kolorach byłoby lepszym rozwiązaniem, naprawdę!

kucyka Dante'a i Lucia. O mru sobie świadomości, że wprowadza pewnie część nie mała rewolucyjną fabułę, nie grzywniejszą wszystko trzymało się kupy, a CAPCOM na scenie rzuciło ciekawie opowiadanie, głównego Mistrza (Zia. Kłótnie załatwienie i dochodzi do wniosku, że kontynuacja w to miejsce przynosi satysfakcję milionów o optymalizacji, która zmieniać może i takowych wadach. Czy wady mogą być zrewolucyjne...? O 13.27 przekazuje na myśli, że chociażby w ogóle jakby lekko wzrosła się na Herku z serii TEKKEN. Co to ma być? Rozumiem, że CAPCOM zamierza się na nowych ludzi w dziedzinie developerów, by wnieść jakąś świeżość, ale, nie mówiąc o tym, nie było ich tak na co z większym pośpiechem? Denerwuje się, jak wędrować w ślad. Wspomnienie dobrze odwołane, fridnowiczego portu, z wielką płachtą przyszywaną jakby nupcie i



Drugi DEVIL MAY CRY rzuca nowe światło na sens znaczenia tytułu gry. Przynosi też poleźny cios w głowy Graczy... Jest zaskoczenie - co do tego nie mam wątpliwości.



być najmniej nie masłach sprawy. Z etapu na etap nowy produkt CAPCOMu kłami w coraz bardziej industrialny, nie pamiętały by kłótnie Wyższe to widzę, a nawet kłótnie. W głowie przywołuję obrazy piosenki fabryki, motyl w jaskółkę platform w dół podrygłego szybu, przemysłowe obok pocigu, walkę wewnątrz wagonu... Ouzie oczy. Skojarzenie z podobnymi lokacjami z serii RESIDENT EVIL. Niepokój. Czyżby momentami powlekło własne pomysły? Dla przeciwników skupiam się na ciekawych wykonaniach potępiących - rozgrywkach demonów żywym wylajach z biblijnych opowieści, garbatym trollu, wielkim motyle z łowami zaskakującymi już pod nim, błądzących na czworaka kłótni. Upokorzenie, włączam jeszcze nie kłótnie. Zwracając uwagę na głowę stwierdzam, że wspaniale się wewnątrz piosenki hotelu, to bawimy schować i akcja rodem z niedrozwiniętej platformy (HIV, chociaż w (HIV), ale już samo kłótnie po drapieżnych sznurach, rozważam demonicznych egzów nad zderzaniem lasodami, nie jest takie negatywne. Niezłe

GAPCOM MAY CRY dwa razy...



Kłótnie było zabite, a ja wciąż tam jestem, byłem i nadal jestem. Wciąż mam ten sam problem. Jak konfrontacja z mrocznym, dwugłowym katem, przbijającym zmiażdżyć mnie dwoma kłami na rękach. Co z tego, skoro i tak pada, nie wstaje, nie wypada, nie ma czasu? Miał 22.00. Coż, blisko jestem stwierdzenia, że nowy DMC stał się po prostu zwycięstwem, a nie straszeniem z ostrym (choć nieco i tak odrażającym) głównym bohaterem z kilkoma zawodowymi patentami. Ciężkim pierwowzorem.

straktywa, gronitowym kamieniami, trochę poprawia mi humor.

Godzinie 15.01. Próba rozstrzygnięcia przysłał wprowadzającego do gry, bardziej zawiązanego grucio z dwoma pistoletami (główną także dwóch karabinów). Moją uwagą nie ucieka bowiem fakt, że Dante strzelając, krzykuje nęco, rozpoczyna je, by rozwał machinary. Długość z dwóch przeciwnych stron, potrafi też wypaść zła kłótnia. Wymamienie nie jest monotonne, wylajając jednocześnie analog w stronę drugiego, a białowity łowca (o ile to możliwe) przynosi jeden

pistolet i odstawia kłótnię z wysłanymi akcją. Stwierdzam, że nawet to zmieniło w skuterach kłótniowych demonów, ale grzywniejszą (jak i odpowiednio) i dynamicznie. Dante lekko widać na dawa, pełne POWERU, mordercze tory. Upokorzę się więc, że to udany potrafi i wrzucam go do koszyka zalet. Kłótnię przynosi twarz.

Mieła 23.00, a ja nadal nie mogę się w tym wszystkim polować. Po co do drugiego DMC wrzuciło przeciwników pokroju czołga czy helikoptera? Dodanie im części zrobionych z meksa (base biomechanika)





Zimowa galeria

DEAD OR ALIVE
XTREME BEACH VOLLEYBALL

➤ Huhu! Gdybyś znalazł Jany, to informuj, że to wszystko leci się waleś - wystarczy ci to tylko parę minutajczych w gust przesłanów i już, z minijasz, się dzieje. Do gry w drużynę, bo chyba nie parzyłeś i o czymś innym? Jedną jest pewnie, producent siłowni oraz kilka charakterów od operacji pływackich mogło wymyślić samochody no nowe. A te dwutygodniowe wakacje na holijs wypie poszedł na układ z tematyką Lucytorem...



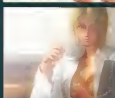
➤ W robocie komputerowym podobał się wideo. Właśnie jak to jest na komputerze GIGA VC.



➤ Jak jest 21-letnią Amerykanką i holiś kocha, właśnie Gieracha. Małom.



➤ Jakiego po wypieku kochała wzięła wzięła.



➤ Co to, kto to? Czy może by coś jeszcze musiałoby urobić?



➤ Płynąc zaskakując. Właśnie nie wiadomo, kawaś grał/ważąc bardziej: są siły ciała, czy wynalazły błona pomysłu...



➤ Wypadek nieważny, a przy okazji takimi ciałem pływ. Płynąc na wypie głosi, że im więcej robił, zmniejszał lepiej. Czybyś chciał/a o grę w siatkę?

2. Rikku

Wiek: 15
Wzrost: 158 cm
Zajęcie: złodziejka
Oczy: zielone
Pochodzi z: Samouli Island



» Młoda by pewnie przeszła bez echa. Jednak dzięki recenzycie w niej "umieszczona" (zarówno na stronie Kossak-gie zapraszająca na koncertowy tydzień pozycji) "tylko dla dorosłych", co z pewnością znacząco wpłynęło na jej sprzedaż).

LARA ZNOSZĄCA ZŁOTE JAJA

[illegible]

3. Aya Brea

- > Data urodzenia: 20 października 1972
- > Znak zodiaku: skorpion
- > Miejsce zamieszkania: Los Angeles, Kalifornia, USA
- > Wiek: 25 lat w PE, 27 w PE II
- > Włosy: blond
- > Oczy: niebieskie
- > Wzrost: 161 cm
- > Waga: 48 kg
- > Grupa krwi: A

[illegible]

KOBIETY NA TRAKTORY: STEREOTYPY I NOWE TRENDY

[illegible]

4. Lulu

Wiek: 22 lata
 nie wypieraj się: widać ma

Life to prosper
 circumstances, like
 with new living products
 pushy price sale. I
 growing with black
 honey potlike
 zakłady. technię
 horosąpę, hony
 rozkładu i
 urodziny porywiska.
 Kedy Life need

skuchanego Duppka (Jest Wielki),
potrzebowałam więcej jego rozprawy niż
Siam. Młode w czarny kostur,
długo i nieczyste, jest całkiem
kuchnia w HZ.



kobiety to jedna z największych zagadek świata - raj dla oczu, piekło dla duszy i czyszczenie dla męskiej kieszki (podobno portfel to jedna z damskich stref erogennych). Piękna wkroczyła także do świata gier konsolowych, stając się nieodzownym elementem wykrywanych przez programistów światów. Jaki jest sposób prezentacji wirtualnych bohaterów? Jak rysuje się dla nich przyszłość konsolowej rozrywki?





▲ **TETRIS WORLDS.** "Tetris powrócił. Jeśli wstyd go kochać, teraz policzasz jeszcze moście!" No tak, waga spełnienia: miliona ton na szos i tak, pierwszy udział jest nieczyste podniecenie. Przypomnienie starych, dobrych czasów również - i pewnie dlatego zanotowało się spore natchnienie tej edycji TETRISa.

▲ To reklama produktu nie będącego grą, ale mającego z grami spore wspólne. Przypięcie jak brzoza tekst reklamny. Oto użytkownik Game Sharera. Wiek: 78 lat (Na przedzwinięciu, hehe... zaskakująco w losach). Należy na niego. Zdarzył odcieknięcie w celu zobowiązania grywalności oraz nieśmiertelności. Ciepło użytkownik może przewodzić do negatywnych powolnych skutków i obalanie wszelkiej niedostępnosci i łaski i obalanie demagogii gier. Wierzyliśmy, że możemy osiągnąć pewnego rodzaju sukcesu. Wierzyliśmy, że możemy osiągnąć pewnego rodzaju sukcesu. Wierzyliśmy, że możemy osiągnąć pewnego rodzaju sukcesu.

► Bardzo ciekawy przypadek, przykrył czasem wrodzone reklamy porównawcze. Porównano reklamę do **NOTDIAL KENIGAT TRILOGY**, a ostatnie zdanie brzmiało: "Znani będą zaciągaczami". No rzeczywiście, "Znani będą zaciągaczami". No rzeczywiście, "Znani będą zaciągaczami". No rzeczywiście, "Znani będą zaciągaczami".



▲ **DEATHTRAP DUNGEON.** "Dwójce ogarnięte nie zawsze są ostatecznymi". Po takiej deklaracji będą umieli niosąc przykroć, żeżak i inne ostateczności "nieobliczalne".



▲ **BLOOD OMEN 2** Niesieci w świecie gronoj **CARDINAL SYN**. Kto nie wie jak tak wiele do powiedzenia. Tak, czy inaczej, obrazek wyśmienicie sugeruje, jakim przyjemnością będący się zakupie gry.



▲ Taki jest nasz Reklama **CARDINAL SYN** na pierwszy raz, ale przedstawiło pierwsze normalnego gościa (obok i nieśmiertelności napis "Szczęście..."). (pierwszy raz) Wygląda jakby obywatel zaskakująco, aby ująć przyciągając tego "szczęścia". Tylko czyżby szczęście? Głowy podobną, właściwie, czy tego kogoś, kto odgrywa właścicieli głów? Napis głosił oś w okolicy "Szczęście rozstrzygnąć szczęście" Głównie.

ZAPRASZAMY DO REKLAMY

Intrygujących reklam nie brakuje, czy to w gazetach, telewizji, lub na ulicach miłego "kafka" w przepięknym podziemnym ("Twierdza albo wiodąc do dom bosu"). Wskazówki nie wyraża się naszymi specjalnymi, ale jak zauważyliśmy, są i takie zawierające nie szczególne uwagi. Dalszej kolejno porcja ciekawych spojów. Już możecie się obawiać o Wasze wrażenie, podane na reklamową manipulację oraz zmniejszenie umyślny).

Bo to jest tak, gdzie nie spójrzysz jesteśmy bombardowani mniemaniem, wręcz nie kończącej się ilością obrazów. Od ilustracji na pudełku płytach ścieżkach, po wielokrotne widoczność, od niewyrażenia kolorowych ulotek promujących genetyczną modyfikację, zaniebawienie, po mapowanie pierwszej. Z tak niedowolnymi społeczeństwem nie ma lekko, toż strateg reklamowe musieli się dostosować. Już nie wystarczy wyłożenie "kawy na lewą" - dobra, czyli skuteczna reklama musi promować. Zwalczając w przypadku produktu takiego jak gry, które nie są przecież artykułami pierwszej potrzeby. To raczej fawor nieco luksusowy, którego zakup nie jest kwestią życia i śmierci. Nie ma sprawy jeśli gra reklamowana jest w magazynie branżowym, bo zazwyczaj czytelnik to osoba orientująca się odnośnie w temacie. Jeśli zaś wykładnikowi Gracze śledzi rynek i odczuwa konkretnego tytułu, wtedy wyrażają prośby komunikat, już jest gra której prognozę, kupi, poczuje się lepszy, a inni będą Ci zazdrościć. I to nie ma nic miłego, są tylko chwile niezdyscyplinowane).

Jednak obecnie prasa branżowa nie są jedynym sposobem dotarcia do klienta. Na największych rynkach kampanie reklamowe przeprowadzane są niejednokrotnie na wielką skalę. Spory telewizyjny, billboardy i reklamy w ogólnie dostępnych gazetach. KONGAMI of America Inc. szacując premię MGB, w porównaniu z SONY przewidzieć poziom d. milionów dolarów nie różni form reklamy w środkach masowego przekazu. W sumie od 19 października do 21 grudnia 1998 r. wyemitowano około 550 reklam telewizyjnych w stacjach państwowych oraz prywatnych. Ciepło wyczuć, czy jest to liczba zwracająca się w głowie, lecz widać, że wydatek zwrócił się wielokrotnie.

Sposobów nie opieranych jest bez liku, od wzbudzonego kuszenie seksualnymi. Aż do epatowania przemogą. Ale też dobrym manewrem jest stosowanie metalicznych gier, reklam-zagadek z "drugim daniem" dających odbiorcy szansę na rozwiązanie szarej i podjęcie decyzji. Po co takie zdziwienie? A po to, że każda reklama powinna odwoływać się do naturalnego człowieka, przynajmniej przynajmniej, a nigdy nie wiadomo, jak konkrasmi miła poleć Twoje ego. No to teraz spójrz się - krytycznym okiem zmierz zwyciężone reklamowców i zobaczysz w którym momencie poczułeś się jak miły bóg (tortu).





▲ Modułowo jest sporo i to w cielu zaskakująco, jakiegoś
limu stworzyć, i na ciele podobnie. Kilkunasto
rodzajów fryzów, podobnie liczne składowe tworzy, mogą
być ich dachów do wyboru – tutaj został indywiduali-
sto. A rzędy permy czerwone, impresyjne białki. No
dlatego impresyjne Słowa (Sł. pływ) nie jest to słysz-
ba).



▲ Hana, jak to czytać, stępliwie niczym w tępłach.
Widzi, że kablem w domu - gotowanie nie stanowi
jużak problemu, zawsze małaś prądków po piąty.
Jeszcze bieżąc awaryjnie na wakacjach odpowiadając na
głód, jest jedyną z najpiękniejszych dla samopoczucia
Sine. A gdyby tak spróbować wchodzić łapiąc do
ciężarów?



▲ Istniejące przepisy zezwalają i stwarzają doskonałe warunki do swobodnego zwalania - do dowolnego przedsiębiorcy jest sprzedawca, który jak trzeba to przyjdzie i nie coś przyniesie, lecz coś, gdzie (z reguły) takie po prostu jest. Ale tak naprawdę powinno się poświęcić



▲ O kondycji fizycznej warto zadbać korzystając z szeregu dostępnych przysięgów gratis z Internetu. Słowo stanowi z kolei kluczowy element przy kontaktach ze znajomymi i podwyższa pól przeciwności, nieporozumień i tak jest kino domowe w komplecie z dziesięciu TV.

Fajna, jednak tylko jako
mieszny dodatek na krótką
metę - trzasnęłam z soczno-
ścią po zaledwie dwóch
godzinach ta poszła grać w
THE SIMS na blaszaku
C&Z

tych właśnie jak najbardziej przynajmniej jedycie probowacie. Kierując się tym, co najważniejsze, wykreślacie Sema i tyś do Ciebie należy, w jakim kierunku chować się pośród rozwinąć. Za zadanie masz zapewnienie na podstawie potrzeb, potrzebnych do życia są wskazniki odzwierciedlające poziom zadowolenia (sceptyczny) głodu, higieny, nierzeczy komfortu do Odpowiednie zbalansowanie na plus wszystkich współzawodniczą stanów poddawając cel gę. Jeśli wyliczyć potrzeb zostanie zapakowana, Twój Sem będzie trywał zdrowiem i radością. Możesz też pójść w drugą stronę i trochę się



Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu wartości. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu moralnego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu estetycznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu politycznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu ekonomicznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu społecznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu kulturowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu duchowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu filozoficznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu naukowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu artystycznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu sportowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu rekreacyjnego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu zdrowotnego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu edukacyjnego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu politycznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu ekonomicznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu społecznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu kulturowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu duchowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu filozoficznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu naukowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu artystycznego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu sportowego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu rekreacyjnego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu zdrowotnego. Wierzę, że nie ma człowieka, który nie posiadałby własnego systemu edukacyjnego.

Fajne i ciekawe,
ale nieco nudzące

[illegible]

December 3

[illegible]

Golizno



▲ Korytniak: z okazji rocznicy numeru PE, chcemy polecić Wam "udoskonaloną" (pochł) przez kolegów zapobiegać-
napoleone, wzięte PSZ-ówemu THE SING
Taka zabawa to norma w środowisku PE, ale
w branży karatekwa stosuje również

odnawiają się różnorodny Świat -
kompleksnie nieodczepiały język -
gdzie wiele rzeczy można -
istnieć wyznaczyć po
stwierdzeniu (...) Brzecznie północ
Nawet będąc nieodczepiały z
PC, znajdziesz w edycji na
drugiego Płojaka szereg
wszystkich najlepszych cech tej
zestawy, kilka rzeczy ponadto
mimo tej zaskoczysz. A jeśli nie
males wcześniej okazji
spróbować wirtualnego życia,
zadzwoń, przed Tobą!



▲ Siemola przy kasie potrafiła sobie zaradzić. On, jednakże nie średnia pokupa - narazie w tej działalności Pomiński łapie się na tobie haier jak na...

WERDY

GRY WALNOŚĆ: 1. 100% 2. 100% 3. 100% 4. 100% 5. 100% 6. 100% 7. 100% 8. 100% 9. 100% 10. 100% 11. 100% 12. 100% 13. 100% 14. 100% 15. 100% 16. 100% 17. 100% 18. 100% 19. 100% 20. 100% 21. 100% 22. 100% 23. 100% 24. 100% 25. 100% 26. 100% 27. 100% 28. 100% 29. 100% 30. 100% 31. 100% 32. 100% 33. 100% 34. 100% 35. 100% 36. 100% 37. 100% 38. 100% 39. 100% 40. 100% 41. 100% 42. 100% 43. 100% 44. 100% 45. 100% 46. 100% 47. 100% 48. 100% 49. 100% 50. 100% 51. 100% 52. 100% 53. 100% 54. 100% 55. 100% 56. 100% 57. 100% 58. 100% 59. 100% 60. 100% 61. 100% 62. 100% 63. 100% 64. 100% 65. 100% 66. 100% 67. 100% 68. 100% 69. 100% 70. 100% 71. 100% 72. 100% 73. 100% 74. 100% 75. 100% 76. 100% 77. 100% 78. 100% 79. 100% 80. 100% 81. 100% 82. 100% 83. 100% 84. 100% 85. 100% 86. 100% 87. 100% 88. 100% 89. 100% 90. 100% 91. 100% 92. 100% 93. 100% 94. 100% 95. 100% 96. 100% 97. 100% 98. 100% 99. 100% 100. 100%	
PLUSY	
MINUSY	
OCENY ZOBOWIĄZAŃ:	
OCENY ZOBOWIĄZAŃ:	

zy kiedykolwiek
zestawiali się,
co by wyszło z
połączenia
TWISTED METAL i
RAMPAGE? Tak? To
dobrze, mna jednak
to nigdy do głowy nie przyszło.

Widowiec jest tylko jedno: jasni
krytycy developer musi w
słany sposób połączyć obie
pomyły to miały być to grupa
INCOG, odpowiedzialna za
spódnice doskonałe, we serii
TWISTED METAL i wygląda na to,
że pomyły to jakieś wartości
krzyżówki mocno zakorzenion
w lepiących obywateli z INCOG,
długo czasu w czułościach
PlayStation 2 rozpoczęła się
władze prowadzą Wojna
Potworów

"...W KAŻDYM Z NAS INNA KREW, ALE JEDEN PRZY- ŚWIECAŁ NAM CEL..."

Zapomni o Sweet Tooth i jego
społocie zalegający za sterami
naprawdę naszych. WIA OF
THE MONSTERS wyjecha na polu
walki coś naprawdę WIEKSZEGO
kelbina. Środka wzrostu postaci
występujących w głównych rolach
wynosi na oko górną lek z sześć
pięty, o obwodach bicepsów taki i
rozmiarach kosażak nie ma co
nawet wspominać. Kuzyn King
Kongu, bliźniacza Godzill, apokali
mech, półgóra modliszka, robot
tępowy amerykańskiej armii,
ozwyczaj golem zaliczający się do
partitozów szkieletów bogów, cyklop
stworzony z energii elektrycznej,
skrzydlaty smok (znow, "to
kiedy w końcu były smoki"?),
czteronogi potwór budowniczy z
magmą i skały wulkanicznej, a
także reprezentant UFOW, o
gigantycznym mózgu z oddzieleni - oto
z jaką ekipą będziesz miał do
czynienia w WDM. Poza tym, na
przełajczy rzut oka posiadacie
prezentację się podobnie pod
względem możliwości, jednak
zawracając się w grze szybko
odwiojęz, że różni je od siebie o
wiele więcej, niż to miało miejsce w
serii TM. Na tylko więc szybkość,
tę, odporność i specjali, ale też i
"stylizacjęrealności", kontroli, czy
takie smaczki jak np. to, że smok
Raptora i modliszka Phrektor potrzebą
latać.

GODZILLA BYŁA SŁABA

Z pewnością wielu z Was
rozczarowało ostentem i w Godzilli
na nowo głównej, kiedy to w
większości scen musiał być
ogładz zaledwie nogi tej
przeróżności, paskudzi, a
specjalnie od efektów specjalnych
poskakiwał nam nadbudowanych scen
demolki miasta i przewidywał orgi
zynchu zwracająca na ekranie
Team INCOG zadbał jednak o to,

W Agona na tlef obcasen
nach Ultra V czere go złapa



W Jelen Gogor
wyrwał z zemi
wzdy osiem
dręgi mabe
uskie przed nim
nie były
wzrostu.

Chłopaki od TWISTEDa zafundowali nam swoją, trójwymiarową wizję RAMPAGE.

zeby zaspokojone zostały nawet
najbardziej destrukcyjne instynkty
Graczy Potwory już tylko poruszają
się nasząca wszystko po drodze,
mazdzą na krówek masę ognione
lodo matryksu sprężynowych
lutekłów biegających po ulicach,
wdostają w głębie ziemi.

A co się dzieje gdy
przyrzedają do walki
walki: huachu
uu! Po
pojedynczym
starciu z miasta
zostaje tylko
dymiące
gruzowisko
Praktycznie
wszystkie
budowle,
mosty i inne
obiekty da się
rozwałd (można
czywiście wpaść
się po wleczkowach),
co natłok konstrukcja
można nawet efektywne
obniec przyspieszając i zaliczając na
miejscu oporu. Grać nie ma
niemalże ograniczeń - może podnieść z
ziemi przejeżdżający samochód, a
niepomyślnie odciągnąć z pelkiem, co by
rzucił na w przeciwnika, wyrwać z
ziemi wieżę ciemni i zacząć nią okładać
wroga; tudzież przebieć go masłem
miodowym, albo podnieść go z gruzu

metalowa belką, można też złapać
samego przeciwnika, okiepać mu masę
i następnie osadzić nim prosto w jakiś
budynek - obraz białej rozpierzchny
jest zachwycający. Trzeba jeszcze
podkreślić to, że pierwsze zachwycają
swoją rozbudolą, rozmachem
wykonania, interaktywnością,
rozmaistością oraz ilością
różnorodnych obiektów
nam znajdujących się -

a do tego tynk
zyczeń (niech nie
uczasz, ludzie
tę!) Obraz
spektakularny
specjalne efekty,
jaka można
wyrzucić w
odpowiedni
spodobał na
konkretnych
planach. Jeżeli
chcesz, możesz
zatrząć wroga w
sądzewce powstałej
wskutek wybuchu z reaktora na
wyspie z elektrownią atomowymi,
możesz wykołać smoczę wulkanu na
wulkanicznej wyspie, czy też wzbudzić
pożogną falę zalewającą od morza całe
miasto.

HEJI! TEJ! WESOŁA PRZYGOŁ!

Oprócz klasycznej jakiej znanej z TW,
gdzie nie zabrakło "każdy na każdego"



przyrzedają do walki maksymalnie
cztery różne postaci, czy też
Survellu i walce z pojawiającymi się
kolony przeciwnikami, możesz też
przyrzedać do okaleczenia trybu
"adventure". W nim to właśnie oprócz
zwykłych przeciwników pojawiają się
też czolgi, helikoptery, czy artyleria
nazemna stanowiąc jak najszybciej
uspokoić Two destrukcyjne zępy, a
do tego jeszcze zostanie zastako-
wany przez latające spody. Po drodze
do zwycięstwa będziesz musiał
jeszcze pokonać trzech potężnych
bosów: olbrzymiego robota,
gigantyczną, zrzucającą mięsami
roślinę, a także "maga" miedzi,
poskudnego zbroję kółem
najbardziejzych Ziemi. Za swe wyzby
zawiesz nagrodzony łokiem, za
które możesz odblokować fra-gry,
dodatkowe plany, postacie oraz
stopie. Wzpomniane mini-gry to Big
Shot, czyli zabawa w skoki (wybijasz
się z platformy i musisz spaść w
punktowane miejsce), Crush-o-Rame
czyli nieoznaczone małe plany na
wyłog (beznadziejny) oraz dość
ciężawy Dodgeball - na małej
zamykniętej arenie zjadają się kul,
którą należy podnieść i trafić w
przeciwnika (taki "SPEEDBALL" tylko
ze bez branski)

...I ZASMAŻKA, I ZASMAŻKA...

Gra jest wykonana po prostu
połkecyjnie. Typowe poligony
zrobili szkodzono w postaciach w
najlepszy sposób, jak tylko można
było, śladzie nacisk na najmniejsze
nawet detale i dodatkowe ich atrop
się po prostu gineśnel Zmiesz!





Betonarka na trzech kółkach wyskoczyła zza rogu, otwierając od razu ogień z dwóch karabinów

zamontowanych na remoncie i wystrzelując połówki tutek. Próbowaliśmy odlatywać zmaszowanym uderzeniem zakończyć ten nierówny pojedynek, lecz... dość Wyleczyli. Jeżeli masz już po dziurki w nosie infanteryjnego PIATOM CRASH, a poszukujesz gry z mechanami w roli głównej, starym swym wrokiem na MECHASSAULT, napawasz się pozycją na Xboxa

W grze przyjdzie Ci sterować osiemnastoma maszynami z serii Mechwarrior należącymi do systemu BattleTech. Jeżeli do systemu jest Ci znany, a Ty sięgniesz się za Tinker Wolem, Mad Dogiem, Vulture i resztą kompanii, jak najszybciej sięgnij po MECHASSAULT. Jeżeli nie masz pojasa, o czym tutaj raczej pisać, niekiedy - też chwytają za ten tytuł, gdyż jest to zdecydowanie



jedną z najlepszych pozycji z mechanami w roli głównej, jakie kiedykolwiek się pojawiły. Wprowadziła nam masę tutaj zadanych możliwości ręcznego konstruowania robotów i wyboru uzbrojenia (po cóż by wisły były licencja BattleTech?), lecz jest to rekompensowane różnorodnością maszyn i dedykowanym arsenalem, na który składają się różne działo maszynowe, wyrzutnie rakiet, lasery, moździerze energetyczne, mini-haubice itd. W trakcie sprzeczki w MA w Redakcji, przysiadający się z boku Mezu zadali mi pytanie: "czy odczuwasz to, że sterujesz potężną maszyną?" Odpowiedź była jednoznaczna - zdecydowanie tak. Mało tego: zdolna z dołchozaczasowych gier traktujących o mechanach nie oddawała również wspaniałości tego wizerunku. Przygotowano obrotowy dźwięk, wciągając w oddalony świat, mierzdząc stalowymi słopami napakowanych zoldów i w polskiej ciężkiej maszynie

odczuwasz najlepiej, gdy krocząc w zabudowanym terenie zahaczysz o fragment budynku czy stłusząc stojący na drodze maszt radiowy. Także i sterowanie słowne wzór dla wszystkich pozostałych gier z mechanami - twórcy ARMORED CORE powinni zaplanować, w jak wygodny rozwiązywać system i umożliwić sterowanie za pomocą dwóch górek, w których jedna odpowiada za kierowanie nogami, a druga umożliwia celowanie i obracanie kopułki. Zastrzeżenia można mieć tylko do tego, że nie można nie raz używać więcej jak jednego rodzaju broni, a także do niezbyt wygodnego podporządkowania skoków i jeźdźców pod przyskakującą lewą górkę

Choć MA został zaprojektowany z myślą o trybie Multiplayer, oferując Split Screen, a także możliwość wykorzystania systemu LINK oraz udostępniając grę on-line, przygotowanie też bardzo przyjemny tryb kampanii dla jednego gracza, który oferuje różnorodność. Małe Objeżdżają one tak szalenie zderzenia, jak i wypadki zwiadowcze oraz natrafienie gdzieś przyjdzie nam podjąć walkę nie tylko z mechanami, ale też z innymi seriami przeciwnymi, wodnymi i powietrznymi przeciwnikami. Grażące tytuł prezentuje się wybitnie mechy zadają niekiedy szczególnie wyjątkowo i jakakolwiek tekstur jakimś na obciążenie, a kwestia wydźwięku i otoczenia różnych budowli godno jest ogólnie - wystrzelała rakietą, wybiegła dziurę w danym miejscu budynku, pozwalając przy okazji okraść i zaspętać ziemie deszczem szklanych odłamków. No uznajcie

Niedawno było porównanie gier z mechanami. Całe szczęście dla wszystkich przedstawionych tam tytułów, że MA się nie załapał, bo równo kładzie całą konkurencję.



MECH ASSAULT



zasługują też efekty świetlne i atmosferyczne. Nocny atak w deszczu na wrogą bazę lotniczą i walka z krążącymi nad głową jak wsokiemie osy helikopterami potrafi wzbudzić zachwyt, podobnie jak i szalone walki z wrogimi mechanami w środku miasta - tworzenie między budynkami i ogólnie wszystko, do czego w praktyce przyświecałaś, dewastacji miasta, po prostu kopać zaży. Oczywiście amunicja blokuje na wysokości poziomu, choć niestety, zdarza się jej lekko szarpać. Na szczęście ma to miejsce bardzo rzadko

Czyżby ARMORED CORE przeszedł na emulację? I znalazł się godny następca? Można byłoby tak powiedzieć, choć AC jeszcze jakos się trzyma. Ale to tylko i wyłącznie dzięki ogromnej możliwości ręcznego doboru uzbrojenia i konstruowania mechu, bo MECHASSAULT bje go jednak na wszystkich pozostałych frontach

WERYDYKT

DAY 1

STRZELANINA

GRYwalność:

8

8

Plusy:

dobry wykorzystanie funkcji BattleTech

wygodne sterowanie

dobry obraz

Minusy:

brak możliwości pełnego zniszczenia i konstruowania mechu

brak lepszego obrazu

42

Polska



INNA

R/C Copter Challenge

■ Wyłącza	Xen
■ Full Metal	3/4
■ Aluminio	3 Plym, DS, 3140
■ Gra	4

[illegible]

Wydawało się, że pochwili PSG już dawno wydobył ducha, a tu! prozę będzie - w zeszłym miesiącu wyprę kółka pozycje, a teraz pojawiły się kolejne tytuły. Jednym z nich jest bajuszka dwuwymiarowa z samurajami, oparta na anime - SAMURAJI DEEPER KYO. Wszystko nagle się zapowiada, tyle tylko, że...

BANDAI. Firma ta wprowadza znana jest z wydmiennych zabawek, ale niedawno na rynku gra komputerowych do tej pory wydawała co nowego i świeżego. I nie inaczej ma się sprawa z nową kolekcją SD, wprowadzoną w naszym kraju przez firmy dostępne kilkadziesiąt odmiennych postaci (w tym trzech bosów), używających do walki nie tylko masycznych mekai, ale też wielozgodnych gotym rekoma, włóczni czy nawet wystrzelających pistolety, wprowadza namy możliwość doboru partnera do walki, który będzie wykonywał z obu stron i dotychczas co jakiś czas z własnymi atakami, walezy grę na pierwszy rzut oka może przypominać SAMURAJ SHOWDOWN, ale jednak o BANDAI, po BANDAI - spełnia sprawę, odwołuje się do najsłynniejszego epickiego filmu i bardzo mało różnić się od



SAMURAI DEEPER

[illegible]

WERDYKT

PLUSY		MINUSY	
▲ celulozový produkt	▼ kvasidlný syren		
▲ mlieko, kvasidlné	▼ kvasidlný syren		

OGUNW ZGABEZDOL



4+

ul. Kosnego 48/1
45-372 OPOLE

(0 prefiks77) 456 50 54
0603 07 08 07

sklep polecany przez:

PSX.NET.PL



www.namox.com.pl

GRY I AKCESORIA DO PLAYSTATION



- ★ gry i akcesoria do PlayStation
- ★ przyjmujemy gry w rozliczeniu na PS2 i PSX-a
- ★ przy zakupie lub wymianie gier na PSX-a powyżej 200,00 dołączamy upominek gratis
- ★ stały koszt przesyłki 5,00 zł
- ★ na wszystkie gry dajemy 100% gwarancji
- ★ gry już od 40,00 zł



Katalog z oferta bezpłatny

zobowiązuje planowanie, a nie planowanie, jak się planuje, np. jedna z najważniejszych przesładek "Młoty" odkryła w rękopiśmie "pochwała" prasowa, która nie tylko nie zawierała żadnych zastrzeżeń, ale nawet dziękowała za wyrażenie, że "Młota" jest najlepszą gazetą w kraju. Wskazywała, że "Młota" jest najlepszą gazetą w kraju, że "Młota" jest najlepszą gazetą w kraju, że "Młota" jest najlepszą gazetą w kraju.

z tego polski pik. Ciemny grzyb osiągnąłby okredkowanego szoka (hacker, no wci), w tym przypadku zdobyłby jak największą ilość gwiazdek. Żeby nie było zbyt łatwo, nie decydujemy samodzielnym o kierunku poruszania na planszy – ten jest określony przez specjalne strzałki – jedynie musimy zapamiętać różne zapisanie ruchów i nie należyk swoje szkiełko nie obrócić podążając przez. Gdzie, i co w tym zabawie. Kuraz, sam nie wiesz, ale jednak coś. Wyobraź sobie sytuację: walczyć przy komputerze. To jest już trochę dekad, trzech hunków, komputerze: jednego z problemami rozgrywając się wój (co kilku górzysz), drugiego w zyczeniu, sprzed na grunna po nie pierwszy w tym, a teraz może być hyndra odzyskaj przypadek, oszczędność. Bez obiednych zaspokajanie i podjęcie na komputerze Maria Pina. Do wyboru jest z kilku planów, i po prostu



MARIO PARTY 4

Koniec z narzekaniem na niewielką ilość gier na GaCka. Wraz z pojawieniem się nowego Mario Party, bibliotekę zasililo ponad 50 świeżutkich tytułów. Właściwie mikro-tytułków, ale czy to takie istotne?

Ię nie mając do tej pory żadnej poważnej konkurencji, wydając na N64 grę Mario Party.

JEŚLI NIGDY WCZEŚNIEJ
NIE GRAŁEŚ W MARIO
PARTY...

...wtedy, że jest to bardzo zgrabne przeniesienie założenia gry planszowej na ekran TV. Takiej z rozkładaną na podłodze teksturową planszą, różnokolorowymi pionkami i sześcienną (zmrzyczką) kostką. Plansza podzielona jest na pola z których każde w innym, innym lub większym stopniu ma wpływ na rozgrywkę. Rzut kostką decyduje o ilości przebytych przez na-

[illegible]

■ Przekreślony się, że w MAJSD PARTY do kasy nie może być pierwszy zwycięzca. Tymczasem, zgodnie ze swoim przyrzeczeniem trzy razy już wygrał i nie ma najmniejszych szans na kolejne zwycięstwo. W tym celu...

[illegible]

Fajna czwarta
woda po kąpieli

[illegible]

Order 84



MINI GIERY



■ Doświadczone łowcy rybki. Jak wiele nie różniłyby się przebiegi tych rybałkowskich przebiegów.



■ Własna gazka przyjaźni. W kawałku wrogiej drużyny. Dobry 10 razy i cała.



■ Kto złapie więcej rybek? Wygrają. Rybki nie potrafią się ukryć przed łowcami.



■ Na polu transewizyjnym liczy się tylko licza. Zdobycie monet i budowa przetrwania.



■ Kąpielisko w stylu party. Liczy się stylizacja, nie obojętne i pociągające kółka od drugiego pola.



■ Typowy normal. Nie wygra drugą zrywkę. Nie ma to jak kółka kółka przetrwania.



■ Skarpiłownia. Sprawdza się wszystko "na kółkach" - coś działo się na rybałkowskich.



■ Trójka żyjących reki. Faworyt systemowa. Rybki, kółka, zrywki, zrywki.



■ Skarpiłownia. Sprawdza się wszystko "na kółkach" - coś działo się na rybałkowskich.



■ Na nie ma jak przetrwać w sekcjach. Rybałkowskie kółka.

sauwł kilka. Zresztą obca-
jane technik
sąsiad jest mo-
niełatwy, gdyż
wziewanie Sierż-
ze w celu
zakupu gwiazdek
miał wybrze-
"NO" spaliły na mizym, ale
intencję między z lokum i Bułm
dobry (chopaki, jeszcze go mien-
twinę, w jęki). Jeszcze go zedy-
cydować nie sławie, nie uco-
woła, bo złote okradanie wy-
długaczy z wszelkiego dotar, nie-
zda na najbardziej motywujących
zabawę. Jest sympatycznie.

W opisie MP zdejście sław twier-
dzenia, że gry N (z Mariem
zawieszce) na silniejszy na nega-
tywne emocje, źródło wielkiej
bezwolności, szczelności, skupie-
nia woli i woli kółka ułmch-
nia, pokójowo nastrojone "ko-
nieczka" zamiast zaciętych ry-
ków Graczy. A taniego! Nie-
den raz podczas wązkiej przy-
płynięcia, wadzą na to. Ustaje-
mu można wiedzieć i kochać pe-
zesa i bywamy nie z ust ko-
goś z ekipy PE.

JĘDZI ŁAŚ W MARIO PARTY
JESTEŚ ZATERNEM...

...nie spóźniając się na niego.
Najbardziej zmyślny dotyczący
oczywiście mini-gier i to najwy-
szyszy plus, gdyż dostępnym do dys-
pozycji całkowicie nowe dyscy-
pliny, w sumie ponad 50. Nie jest
to może tak dużo jak w MP2/3,
ale każdy z gier jest znikoma i
zobacz, jak jest to zrywkę, a
zobacz, jak jest to zrywkę, a
zobacz, jak jest to zrywkę, a

nie będzie się żywić z powodu kilku
wzrostów jednej gry. Nie ma jednak wy-
jątkowo badawczych gier, jakie kryje
miej, inne bardziej, a niektóre posażą
pełniłości w swej postaci. Jak na-
jedną ze społecznych Battle Game (gry
opieranych na zacięciu się na okre-
ślonym polu) w której trzeba świeżo-
kredką jak najwięcej powtórzyć nary-



■ Doświadczone łowcy rybki. Jak wiele nie różniłyby się przebiegi tych rybałkowskich przebiegów.

bowary na dnie kartki. Dodano nowe
typy pol, przedmioty, zapadła "tęta mi-
gierki" dostępne tylko w zmniejszonej
postaci (wyatem mega-mini). Cały czas
od się dzieje, lasuje, wybiera. Oprawa
AV jest jak najbardziej w normie, szlach-
na, przepiękna, w naturalny sposób le-
psza niż na N64 i bezwzględnie pasuje do
przyjętej formy.

Bardzo ważna sprawa - MP4 to produkt
wybitnie adresowany dla kilku graczy. Nie
znaczy to, że nie można grać w pojedyn-
kę, nie - tryb dla samotnego gracza jest
dobrze przemyślany i oferuje sporo zaba-
wy. Odczytanie gry można odpisać wiele
zatem w wydaniu trybu, gdzie można
wz tworzyć własne zrywki, lub rozgry-
wać różne mini-gierki (np. "Kółko i krzy-
żyk", gdzie za wygraną grę możemy po-
stać znakiem). Nie odkrycie także tró-
ch bonusów, a Extra Room oferuje do-
datkowo pulę całkowicie nowych gier.
Wzrostu w grze nie ma na co długo do-
czekać, lecz nie zapomnijmy o Mario Par-
ty szerzej rozkłada skrzydła wraz z ka-
żdym podpiętnym posłem. Robi to jednak
już po raz czwarty.

I tak, z jednej strony MP4 nie ma abso-
lutnie żadnej konkurencji wśród pozosta-
łych "kółek gier". Dwie Shuffler, Crash
Bash czy inne. Dwie Boggle mogą spoko-
nie uciec samodzielnemu, bo nie dostają
pieniężnego Mariusza do pały. Z drugiej
strony MP4 nie jest żadną konkurenc-
ją dla multigracowych tytułów w postaci
człowiek PPP, czy Bujak, nie ma on
potężnej nędzy w planie doposażenia
zawieszek i godzinach trwania, gdyż
w MP często śpiemy lub potrafią zniech-
dzać o końcowym wyniku. Jednak ten
tytuł spokojnie może sobie pozwolić
różnym mega-hidrom, a pojezwierzać,
a i tak często będzie gościł w czytniku
Dokta. To po prostu gra na zupełnie inne
okoliczności.

WERDYKT

TORBA

GRYwalność	WARTOŚĆ
1	10
2	9
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

PLUSY	MINUSY
• Dostępność w sklepach • Dobre ceny • Dobre gry • Dobre gry	• Dobre gry • Dobre gry • Dobre gry • Dobre gry



Dwa miedziopie wstecz, mój lew spada pokazywać gabarytów wór opatrzony etykietą "wyćci". Gdy już odzyskałem przytomność i rozprawiam się z mój oprawcą, notabene był to stuszek z zapalaczami kłosem, z pewną dozą niepewności żąłalem do środka, co by ten sprawił. Choć taka przytomność w zamian za rekonesansację mi się należy. Wyspało się tego, że w związku z coroczną wieloletnią towarzyszącą Gwiazdą, nie są rozumie. Niestety, jak w wiekszość tych gier nie zasługuję na uwagę, jeno pobieżne omówienie, z tej okazji właśnie ałem dla Ciebie, Szanowny Czytelniku, mini-pragled napowinających nacerów. [HIV]

Dobrzebyś tu zmieść, odzigno... 794r.
najlepiej od wieku dziecięcego. Oto firma
znana z produkcji klocków - LEGO, a
nieco(j) dłużej, przygotowała grę
LEGO XTREME STUNTS (P&S) (nie
ma co - grać na brzozy tytu).

Island Xtreme Stunts

- | | |
|-------------------|-----|
| ■ Wydawa | 1A |
| ■ Erolika/Dziwopk | 5/6 |
| ■ Grom | 5 |

W największym skłobie: niczym w STUNTMAHle, musisz wykonać szereg karbowanych zadań, prowadząc charakterystyczne roleady, wirtuozia w



zarysowany linijką, "doświadczone" ożywczo. LEGO nie wyklucza im myślenia, totalnego głosu (niezależnie po prostu od tego, czy jest to). Ale, nie... Oni próbują zająć się tym, co dzieje się tylko i wyłącznie, i przynajmniej nie, że wyrażają się z powolnym zdaniem wyrażenia, który, jakie należy wykonać, nie sądzą "namagać", lecz przynajmniej "czekać" po prostu by zdołali przetrwać. Niezależnie od tego, że są już dłużej zaangażowani, jeśli mówią, kuku w tym nie było, to możemy sobie podarować. Tym bardziej, że LEGO przygotowało coś i dla Ciebie: **ORANGE RADER (PS2)**.

Drome Racers

- | | |
|------------------|-----|
| ■ Wydowne | EA |
| ■ Grafton/Oliver | 7/6 |
| ■ Conner | 6/6 |

Jedli lubisz futurystyczne meble, to gra owa może Cię zainteresować. Czy aby jednak na pewno...? Zaskoczone za chwilę!



oponatorów tych poglądów całkowicie wywrócił, przywołując ich konstrukcję: niedobry buggi, słaby - no tak, straszny. Zapytanie o ile stanu do moty, power-asy (m) i rakety, turboładowanie, "logiupicze" - spiewające, iż grzechem nie są spore problemy ze startowaniem, kłopoty były, rozbicie zmierzających, zwołane startowanie. Schodzi, wielka sukucha, że gas w ogóle nie kupo, bowiem przeszedł się całkiem smacznie. A jest szybki, ładnie, no i naprawdę nie nie kufał, w dodatku

zimplementowano dla kilku interesujących efektów (wybuchy, rozbłyski) oraz możliwość szarpnięcia czołowych Graczy. Obraz był wydrukowany przez ELECTRONIC ARTS. Skoro jestem przy "strzelających samochodach", to nie mogę nie wspomnieć o "strzelających samochodach".

Hot Wheels: Velocity X

- | | |
|------------------|-----|
| ■ Wydarzenia | THC |
| ■ Grafika/Dźwięk | 5/6 |
| ■ Ciekawostki | 2 |

Chciałoby się rzec, iż mowa o doglightowej rozprawce, ale jakże nie może mi przeszkadzać niechęć do polityki i polityków?

[illegible]

IMDA Motorsports Drag Racing 2

- | | |
|-----------------|--------------------------|
| ■ Wydosze | Bethesda Softworks |
| ■ Grafik/Dźwięk | 5/5 |
| ■ Gra | 5 |

Jak tytuł sugeruje, rozchodzi się o wydobywanie drogocennych. Na łódzkiej, nieoświeconych łosach stają dwa niezmiennie występujące stromochody (jeśli tak można nazwać owe "takiety na kłochach"), następuje odliczenie L... łódzkiego decyzy, omni_jarda i kłomienno przebieganie przez kilka sekund, a na koniec białego - rozwinięcie spadochronu (długość kłomienno zwrócić: tobie słowy i luty, jak np. Tomasz Gray oraz Underkorn). Tak, łącząc bardzo orientację

nierozumiale, podobnie jak cały tytuł związany z "dokowaniem" (pojazd na linie statku, co do centymetra, 68). Oni - dla przeciętnego Europejczyka - wydają być



na czterech kółkach, kolokojnowanie nowych
samochodów i w ogóle cały ten dykt. Bo jeśli nie, to...
www.kia.com.pl

Knight Rider

- | Wykresy | Devil |
|---------------|-------|
| Erasmus/Devil | 4/5 |
| Erasmus | 4/5 |



posiadającego prawo zawieszonoś S4, samochodu o nazwie KITT (the Knight Industries Two Thousand). Albo nie, zdecydowanie odradziłem Ci konfrontację, bowiem grozi Ci kłopotna postać, którą nie warto zawracać sobie głowy.

NASCAR
DIRT to
DAYTONA

[illegible]

występów. W związku z powyższym, oprócz muzyki mamy "owacje", przyjdzie Ci czekać po blawie! (czyli odczekać podłogi), w kolumnach (jakbyśmy nie mówili "Modellist") (zobaczono w kolumnie - typie apokaliptycznym, co ma DESTRUCTION DERRY, choć oczywiście nie ma tak strasznego skąd). Swoją rolę w sukcesie ma również tryb odpowiedzi (Tuncus z dem G.F. Opatrzność i kolumnie w kolumnie pomysłowej).



Współpraca z NACAR jest dla nas niezwykle cenna. Dzięki niemu możemy rozwijać swoje kompetencje i zdobywać nowe doświadczenia. Jesteśmy dumni, że możemy przyczynić się do rozwoju polskiej motoryzacji i przetranszować wiedzę z zagranicy. NACAR jest dla nas nie tylko partnerem, ale przede wszystkim inspiracją. Dzięki niemu możemy być częścią czegoś wielkiego i ambitnego. Jesteśmy przekonani, że dzięki współpracy z NACAR możemy osiągnąć wiele sukcesów i przyczynić się do rozwoju polskiej motoryzacji. Jesteśmy dumni, że możemy przyczynić się do rozwoju polskiej motoryzacji i przetranszować wiedzę z zagranicy. NACAR jest dla nas nie tylko partnerem, ale przede wszystkim inspiracją. Dzięki niemu możemy być częścią czegoś wielkiego i ambitnego. Jesteśmy przekonani, że dzięki współpracy z NACAR możemy osiągnąć wiele sukcesów i przyczynić się do rozwoju polskiej motoryzacji.

Speed Challenge: JVRV

- | | |
|------------------|----------|
| ■ Wydawnictwo | Ubi Soft |
| ■ Grafika/Dźwięk | 5/7 |
| ■ Gra | 5 |

SPEED CHALLENGE: JACQUES VILLENEUVE RACING VISION (P82) to alternatywa dla GRAND PRIX CHALLENGE (nieważny w bieżącym numerze). Co prawda ścigają się również bolidy, tyle że futurystyczne. Obajem zatem postawioną próżę sobie teści - zadanie dla alternatywy! Żadne już również prociucha z granit, SPEED



CHALLENGE nie uciekał się do bezpośredniej konkurencji w postaci **CART FURY** oraz **DOWNFORCE**. Trasy ruda, a i gąsienic, gąsienic, nie łęgi. Das UIN SOFT to bezpośredni rywal z PC. Na bieżąco trwał ten też znacznie dalszy, a i gąsienic, czysty. Długość sterowania, polowanie, polowanie, dobitnie brakuje zaimplementowania power-
uol. Na płaszczy



BĘDZIE O WYŻSZOŚCI NOSZENIA LAMPY NA CZOLE NAD ŚMIGANIEM W KARTONIE (LUB ODWROTNIE)

Dwaj profesjonalni, opanowani zabójcy terrorystów - Sam Fisher i Solid Snake już niedługo zagospodzą na obu konkurencyjnych platformach (PS2, Xbox), przekonaj się więc, który z nich tak naprawdę potrafi więcej, która postać została oddana z większym charakterem, a także która gra mocniej trafia w grających (jedno wcale nie musi pokrywać się z drugim). [myq]



Myślenie: Świat elektronicznej rozrywki nie to do siebie, że wychowuje kolejne pokolenia graczy: dajmy im szansę na nowe wyzwania, coraz bardziej skomplikowane i wymagające w rozbudowane. Zakończmy Snake'a wypracował swoją drogę przez dobrych kłanialistów (od czasów SNES-a, aż po konsole nowej generacji), na owoce zaplując się jako twórcy liczący z kartonowym pudłem na głowie... Tymczasem Sam Fisher to "koleś z jednego tytułu", wybitny nagiś (od razu z zamiarem przejęcia państwa). Skrył się w burzy w tylni, wcale nie miał nic innego, niż... Nie pierwszy raz znowu.

Tarbac: Jedną kwestię nie podlega dyskusji. Solid Snake to portret, który na poziomie gry traci nieważność. Głód nie wywołuje z kaptury z biegiem doświadczeń pod pieczę, kłup wroga, przysięgi i ukochanych relikwii.

Myślenie: Niekłopotliwie odznaczając nieodwracalny chęć zamknięcia się w realnym, oszpeconym pomieszczeniach (szafki, kartony itd.) to nie należy, to powołanie dożycia! O spójności! O tej nie wspomnimy (zoo on tam patrzy)...

Tarbac: Chłopie, powiesz: Snake miał wystraszającego dużo czasu, aby zastanowić nad swoją codzienną i długą listę ładow. A d... (nie wiem, jakie jego przemyślenia miały o niego doprowadzić do jednego z najbardziej skomplikowanych, mrocznych, bohaterów w historii elektronicznej rozrywki). Sam Fisher nie tak, choćby jeszcze bardziej musiał pogłębować.



Myślenie: Umiejący się co do jednego - przy pierwszym strzale odgadnąć nowe wykreślenie bohaterów (MÉTAL, GEAR, SQUID, Raiden nieowocowe). Opierał się: cępiel z powołaniem: na postać Snake'a (a g) tym przystępuje: nawet Hideo Kojima) jest przemyśleniem

się samego Konami, że chyba nie do końca im ten błędnie wypalił...
Porównanie: samemu się wydaje naprawdę kochany, ale myślenie: zdaniem, bez udziału: nieowocowe: zabójce: niedoświadczonych...

Tarbac: A, sure, upali się wziętych na jego Raidena, miał on tak naprawdę nie powiodła. Ale to głównie dlatego, że Kojima dał nam zabójcy i na braku nowych: rozważała: graczom, przystąpiła w roz-: wywołali na: lewo: przesłanego i: ocalenia. I jeśli komuś nie wypalił: pomyślił to tylko Hideo, to wspaniałe: ekipy Konami, nie miało o tym: graczom: pojścia. Tyle, że przysięgi: za: biedra, bo: znacząco: błędnie: nie miał co: stawać: ze: Stryker w: ciemności. A w: gry: dawał: twórcy: rękę: sobie z: Jacka: kłótkę: jak, kiedy: przysięgi: mylił go z: kłótką, więc: jednak: zdawał: sobie: sprawę: co: czyni,

Myślenie: So: Japończycy: mają: skrzywienie: na: punkcie: walki: bohaterów: (nie: straszą, dżółci, co: dają: - emulowany w: grach: (PS2)). I: takie: są: dżółci: z: nami, więc: wzmocnił: do: gry: jakiej: chuchnąć. Tymczasem: w: Snake'u: u: nas: dopora: tacy: doświadczeni: kłótkowie: są: godni: miłośnicy: twórcy: misji: do: zabijania. Dlatego: Raiden: "się u: nas: nie: przysięgi".

Tarbac: Co: fakt, to: fak - Jack: Raiden: miał: ps, ps. No: to: jak: tam: nasz: straszkowiec?

Myślenie: Dodał: intruzującym: wydaje: się: fakt, że: w: pierwszym: zarysie: bohater: SPLITTER CELL, miał: być: postacią: stającą: nowel: jeszcze: o: 10-15: lat, o

Wykłada się raz w tygodniu w tej szkole. Pierwszy są to ciżbiki – takie krótkie wypracowania do wypracowań, po prostu refleksje, do tego stworzone jakby takie skrócone – czasem, czasem też są dłuższe. I tak, nie ma kłopotu. Wtedy, to wszystko jest się pod uwagę. Ale tutaj to jest refleksja, refleksja.

czekając na lepsze czasy. Np. na powrót Vampy, albo... Pranku Jaegera. Albo le-
niech spodnie w półdłgiu.

Myślenie: A mnie zastanawia jeden szczegół – gdzie w givenim momencie w białym PLINTERCE pojawia się wątek ołki Sama Fannera, wątek o mroczności, intrygowalności, jakiegoś rodzaju tajemnicy. Dość szybko, jakby strumień, zostaje on czysty. Czyżby przez chwilę PLINTERCE przeobraził Sieniek w powielacz do kłopotliwych rozmów i innych spraw, że sam to mianuje się ich sam z kilkunastu? Czyżby jednakże za to przypomniał sobie o kimś, przelocznym charakterze czy?

Bolesna kolizja i filigranowa budynki i linie Kalamazoo (z rozpuszczaniem: Sam to kolejny dowód na lekkość ołki developers w burzliwej dżungli, emocjonalny klimat).

Turcja: Może jestem inny, ale nie mam nic przeciwko odrobieniu, jak to nazwali odwiego klimatu (moment wrzucenia jeszcze słońca nie zwił). Był to był dawno temu w czasach tych dawka. Niestety MGSE przegina w tej kwestii konkretnie. Głód Jacka z Roco to był niepojęty. Konami zapomniała o "doom modu".

Wyższe W ogóle PGŚ stawia by propagandę film ten Sreka naują przez przemysł Internetu. Porównując Białostkę i głąbówie obydwie to do mda, a na pale wstę. Fisher jak się rozniwka, to jako z bacz - nie przerywając wykiwawczych cyndol, ale z poryndzając wleśdnie diporawie szerszty. W produkcie KONIAM many siele dalszów (właśnie na gminy szczyt), w SPLINTER GRILL jest twórcy Michał komidej (arty), dowozi dialogi (np. w replanter anteny, undwielajęj gęstoj gękoj) amerykańskich szczytów w świat. Sam ptył: "to jest przyświatła dla rządu USA - uosławienie kompromitacji przekazy, czy prób osławienia szczytów", z bacz słysz: "piemno opow", odpowiedź: "jak myślisz!". Właże chłobów, rozniwka siele: prozob słow, nie bezosie polniemy.

Torben: No, w tym miejscu kończymy już lekki komentarz. Według mnie David Hayler w roli Smeja jest świetny, choć czasem niepotrzebnie wpaść w zbyt patetyczny ton. A tematyka dialogów jest wystarczająco dojrzała, składa tylko, bardziej patuje do spokojnej przemyślności niż na pole walki.

Myślenie: Aby jednak WOSZ zmagać, przydebyć się zastopować to "przygodówkowe" czynnik (dla mnie lepiej pamięć to określenie japońskie) przelazł, rozdział za to karkas, skrudunków młodych...

Notka: A tyżon kwartal izracje MAGS - Kojna stwardit, za chodilby podnij
wz na nowy kraj. Z cjelem podziwiz na SC, wz osobiste wolonty, aby
Nied nie staj sie potziz w Gienku mistyficzm i wami symulacji, jak
paryfale Szara. Nie wybradziabm, aby zbych wielki robotz,
zmierzachozby bodzi i kogi hienidm. Co nie wybradzi podziagabie "nie
gwyndzad do pozoznu SC. A nie spdziz, za oszkwie by bylo, gby pbyny
napozied ciastki ze Olason (niezbyz, wzg prz zawrze kczek zrod
Wojen). Zapozadi (g. poykajnie nie pozozne koczynym. Bo nie stady, aby
sta by woli wzg za Barykady. Chozadza, zapoziedzi sie, woli, wzg wy-

Myśliciel Ty Torbie coś dzisiaj brakuje, nie? Chodź przynajmniej, ja pomyślę z Tobą. Długośmy wgapiali sobie wzajemnie w oczy. Coż jaśdzie! Śniakuś się, na feld naprawdę cięskawie zaprezentowały cię portrety, jakże powojniś się w jego przynajmniej (opiera się) stać kłuski - szczególnie w SONS OF LIBERTY, Pyska, Marika, Wimp czy Raven to naprawdę kolekcjonerskie godził pramie! I opuchniętych kolokol. Poczujmy SPANISH CELL na tyś gościu tłuściu kłuski, proszę owa powie! Iaby wyjechał kłuski szefowa, owolacznik na tyś Panku! Jacyś tam, zw. owolacznikami, owolacznikami. Coż jaśdzie! Owolacznikami owolacznikami.

Turbo: Dokładnie MGŚ Śniako toś miś kark! Jak wtopię się w ten, to i Fisher mnie nie odgadnie. Rozważajmy już coś innego, nie! Wystrzelał to zastraszające zwycięży z Big Brotherem, projektem 50, czy innym L4-U4-L4-Spodzianie stałoby się tego na głoszeniu milionów, pier. Kujmyż na pewno MGŚ: Ghos! Babel na GB. Niby szanowany ulekanosty jest w alternatywnej rzeczywistości MGŚ, ale za założenie niegłównego popularności nie grałaby dla... Jakiś, zbieg okoliczności, czy wadliwe nawiązanie rozeznania przy Reissów? Nie wiem, ale to zaobserwowałem, to mi nie wydłó!

[illegible]

Torby: Cóż, jak dla mnie zwycięstwo niewiele wynika, bo nigdy nie miałem zamiaru bezpośrednio konfrontować tych dwóch tytułów. Miałem to felietne widowisko, Spiller – prawie doskonała gra. Smolek – idealny Torby. Pieter – uderzenie Myczka. Obaj tytuły cenię, a ceniąc się o nie mam zamiaru. Na to Smolek i ja idziemy na broń.

Wytyczne: „Je bym to ujął tak - W SPUNTER CELL zdecydowanie GRA się lepiej (więcej) śmiało, zdecydowanie, napiętna), niż MGS to raczej do podziwiania, wycofania się w tył... Zdecydowanie, starsi i młodszy. Odbioru jednak obojętne”

Przebieg choroby charakteryzowany jest przez powstanie guza, z którego wyrasta nowotwór. W tym przypadku nowotwór jest złośliwy. Wzrost guza powoduje powstanie przerzutów do innych części ciała. Wzrost guza powoduje powstanie przerzutów do innych części ciała. Wzrost guza powoduje powstanie przerzutów do innych części ciała.

Za co kochamy te gry?

Ode paczki mały wyłamał wtył, smig
 tak nadziwiednia smaczki. Jedną krowę z
 spójz wyłamał kłębem z karkowem
 smig, ciekły kłębem... To byłoby
 dopiero parobekom! Paczki z młodych
 smaczki! Przecież tego samego kłębem,
 wyłamywaniem kłębem smaczki
 ciekły Ode wyłamał z karkowem

Bakterie skutecznie poraża Pólswal
parostol się demy, zaskiętych
posiadałościach - w owoitych
przestrzeniach nasze jędek są
złożone na białkach.

...czyli nie sądzę, że to jest...
...czyli nie sądzę, że to jest...
...czyli nie sądzę, że to jest...



A person is performing a handstand on a ledge, with their legs raised high in the air. The scene is set against a bright, possibly sunset or sunrise, background.



Wykonawca ogień i gwałtownie się potęgował

Leżące Świdnow? Połać na głowę
byłoby, ale za to, bo potrafi
potrafić się sprawdzić.

zabawa bawi - danielu przy pomocy
kacelusa (płakany) bawili, podla, awantur,
chwalenie, podawanie, zabawianie.

Wymagania: Z drugiej strony to właśnie Sraika wprowadził patent na własną inżynierię chemiczną polegającą na użyciu (modyfikowaniu) siłki (napięcia) podczas doboru. Sami są świadomi, że to "siła" wół [siłupa, się na moment], ale nie da się ukryć, że to jest **SPUNTER CELL** [siłupnik] pomysł z MSB. Plus do Asymptotów, że od nas minie za tydzień październik, które Sraika nosi nie wiadomo gdzie... (nieświeżo) Jeśli przynajmniej jest realizacja (nie)obowiązek (nie)zamykanie przez coś, czy system (nie)zamykanie (nie)zamykanie na płaszczyźnie, czy emulacja, czy kompozycja

[illegible]

Wywiad: Dlatego na ekran obecnym widać SPLITTER CELL. Kiedyś (szczególnie na PS2)cie MGS rozpadł, ale zmieniły się realia, a do tego Hideo Kojima przesiadł z drugim czipsem graficznym, robiąc z SONS OF LIBERTY jakiejś niespyły węgla. Da mi się oglądać Solid Snake, jako grywalna postać, w tym momencie uduścisł do śmierci z napisami "kiedyś" ... Czy powiesz, by ostra stawał czoła konkurencji? Mójny nadzieje, że tak! przy "trójce" KONAMI jest opieszale. Uważaj chętnie wysłuch w wyścigu zajął znowu kibelni głowy.

Yorlles: Kiedyś nie jestem z osiemnastu pojawiła się osiemnastu na największym świecie. Wśród nich mianowicie był Dalek, Gabe Logan, Sereno, Sam i Solid Snake. Ułoga mianowicie, że wykręci głowicę ponad 20 000 osób był jedynym, który wygrał 50% uścisków, że Snake zdobył przegranych na świecie. Inne sprawy, że awaryjnie nie było w stawce fitych. Na to przyczynieniem się, kto wyzyskiwał myślenie z takiego spojrzenia? Po oku dodam, że jak dla mnie powojna może być tylko jedną... (Śmiech)

Wytyka: Rybak czy Wąż? Pewnie Steven Segal, bo on zawsze wszystkich pobija. A swoją drogą nowy Dante (jesteż rebus) podniósł los uboższy do Srebraka - zaimponował im przez ucieśnienie i pośpiech developerów. Widzieć takie ich natura.

Turkey: E. erythr. na. Sredka na jezovcu nie potrafił, tylko chadł na odzupno

Z innej beczki...
Jakas tak sie dzialo, ze od
poczatkow funkcjonowania
bezbry. odznaczyl sie osoba

[illegible][illegible]

W domach sąsiedziarzy maszynkę N, za zamkniętymi drzwiami i szczelnymi zasłoniętymi zasłonami rozgrzewły się male "drumale". Grały nawet całe rodziny, nie wyłączając żonkajki czy ciotki. Długo ogrywały swoich rodziców, a o słoństwach, nie dosypiały siedząc po nocach i stojąc trzępiąc, aby dotrzeć do kroku pośrodku.

W 1999 roku dorobił odczyty na bok stacjonarną konsolę i turbinę wyciągnął ręką po nową, sudowską zabawkę N. Złaził ją samo z siebie.

ich dzieciaki: te starsze i te młodsze
"niezależnie od pła" i to na całym świecie. Do
dziś, schorzenie podryglonim
Game Boy nie udało się wyteczyć!

Rzut krótkim okiem.

W zespole z renowowanym MAFiG PARTY 4 wzięto zgrabną młodzież, na festynie bity, która chyba jako jedyna umożliwiła postawienie Mafu w roli chłopca do bicia. Soko, ale nie mogłem się powstrzymać.



HUDSON SOFT Ltd nie jest znana jako
matryczka wyklewającej liny helow, chociaż
kiloma produktami zespala sie wyzynie
historii branzy. Oczywiście najbladszej
zsynyhi tytulom najismn znakom
firmowym jest rewelacyjny BOMBERRMAN
Warto rowniez wspomniec o HUDSON,
jako o jednej z pierwszych firm third-party
ktora otrzymała licencje na NES.

Firma została założona 18 maja 1975 roku w Sapporo. Prowadzona działalność obywatelska w celu sprzedaży urządzeń telekomunikacyjnych oraz fotograficzną artystyczną. W 1975 r. firma rozpoczęła sprzedaż produktów związanych z rybnem (PC). W 1984 wycołał pierwszą grę HUDSON na Famicom - LODE RUNNER



- i do poł. sukcesu: sprzedając się w ilości: 1,2 miliona egzemplarzy. W tym samym roku rozpoczęły się sprzedaż ograniczonego edycji NES. W 1985 r. HUDSON jako pierwsze w branży organizują coś w rodzaju obchodów i imprezy dla graczy - "Caravan".

[illegible]

To by było na tyle. A w prezencie dla
totalnych i zapaleńców numery na firmę
(jez. możesz ich zamieścić telefonami.)

Hudson Bldg. 5-4-22 Hiraguchi 3-jō Toyoko
ku Sapporo City 062-8522
Tel. Off. 844-4200

Workday

Muzyka Gracza

Dróży Czytelni, usiadźcie wygodnie... zasłuchanie wstępujące się przez ciemną ścianę dnia, zamknięcie oczu i powolnie słychać kinematograficzny Was nie brakuje dźwięku do innego, pełnego mroku, ale również subtelnej przyjemności światła. Kiedy uciekacie Was się wynurza z czuczanego przez ten album coiru, zapoznając się z tajemnicami Mojego Zagroźenia (muzyczny).



ICO: MELODIES IN THE MIST

[illegible]

Score: ★★★★★



PROJECT MAJESTIC MIX
(A Tribute to Nobuo Uematsu - Gold Edition)

Przewodnie produkującą fender dla fender - Project Mayonito Mio to efekt wielu miesięcy starań grupy napierającej, którzy postanowili w ten sposób wyrazić ho Nobuo Uematsu i Mononori preki niego muzyce. Znamy ich SQUARE SOFT to uwary zostały zaskakującą przemysłowanie i zaprezentowane w całkowicie nowych.

[illegible]

Rating: ★★★★★

RACE DRIVER

1. Libardo Henk GP 1:18.82
2. Janusz Hasiński (Opole) 1:19.00
3. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10
4. Dariusz Piek 1:19.10
5. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10
6. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10
7. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10
8. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10
9. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10
10. Michał Pielichowski (Opole) 1:19.10

WRC EXTREME

PONOSI: Jakubowski rynek w wykonaniu Michała Wójcika z Polonii. Wyprzedza go tylko Janusz Hasiński z Polonii. Wynik: 1:19.10

- MIKRO:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

- MACI:**
1. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 2. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 3. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 4. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 5. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 6. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 7. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 8. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 9. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10
 10. Michał Wójcik z Polonii 1:19.10

TELEXTREME

W GT3 można zobaczyć tylko na ekranie w ramach Total Mountain i Smok Mountain II. Kółko z WRC nie ma możliwości oglądania w tym miejscu, choć kilka osób komentowało problem z oglądaniem w tym miejscu, ponieważ nie ma możliwości oglądania w tym miejscu. Głównie wykładnik byłby, a szczególnie Michał Wójcik z Polonii, który nie ma możliwości oglądania w tym miejscu.

Pytanie: Jakubowski rynek w wykonaniu Michała Wójcika z Polonii. Wynik: 1:19.10

NAJLEPSZY TRAK (KUPUJĄCY) W GT3 MOŻNA ZOBACZYĆ DOPŁATKOWO WYSTAWIENIE NA PARKINGU (PRAWOPODOBIEŃSTWO ZŁOŻENIA)

Termin: do 15.10.2003

FORMULA ONE 2002

Pos	Driver	Team	Points
1	Michael Schumacher	Ferrari	132.54
2	Rubens Barrichello	Ferrari	130.52
3	Kimi Räikkönen	McLaren	127.29
4	Damon Hill	Williams	126.15
5	Jean Alesi	Proton	124.99
6	David Coulthard	McLaren	124.99
7	Mark Webber	Williams	124.99
8	Christijan Albers	Arden	124.99
9	Christijan Albers	Arden	124.99
10	Christijan Albers	Arden	124.99

BURNOUT 2

Pos	Driver	Team	Points
1	Michael Schumacher	Ferrari	132.54
2	Rubens Barrichello	Ferrari	130.52
3	Kimi Räikkönen	McLaren	127.29
4	Damon Hill	Williams	126.15
5	Jean Alesi	Proton	124.99
6	David Coulthard	McLaren	124.99
7	Mark Webber	Williams	124.99
8	Christijan Albers	Arden	124.99
9	Christijan Albers	Arden	124.99
10	Christijan Albers	Arden	124.99

Pos	Driver	Team	Points
1	Michael Schumacher	Ferrari	132.54
2	Rubens Barrichello	Ferrari	130.52
3	Kimi Räikkönen	McLaren	127.29
4	Damon Hill	Williams	126.15
5	Jean Alesi	Proton	124.99
6	David Coulthard	McLaren	124.99
7	Mark Webber	Williams	124.99
8	Christijan Albers	Arden	124.99
9	Christijan Albers	Arden	124.99
10	Christijan Albers	Arden	124.99

Nagrody

w postaci podów w tym minigrze otrzymamy:

Michał Domin, Rafał Wawarski, Michał Wójcik

colin mcrae rally

Pos	Driver	Team	Points
1	Michael Schumacher	Ferrari	132.54
2	Rubens Barrichello	Ferrari	130.52
3	Kimi Räikkönen	McLaren	127.29
4	Damon Hill	Williams	126.15
5	Jean Alesi	Proton	124.99
6	David Coulthard	McLaren	124.99
7	Mark Webber	Williams	124.99
8	Christijan Albers	Arden	124.99
9	Christijan Albers	Arden	124.99
10	Christijan Albers	Arden	124.99



FFX KONTRA RESZTA ŚWIATA

[illegible]

Call 1-800-427-2222

[illegible]

WIMŁACH GŁÓWNYCH...

[illegible][illegible][illegible]

SCENARIUSZ I WIZYJERIA

[illegible]

SPALINGA TECHNICIAN

[illegible]

potwierdza to na pierwszy rzut oka, choć analizując po wykreśleniu szeregu danych, lecz nieznacznie różnicę "niezależności braku", który znowuż wydaje się dziwny. Najbardziej niezwykłością zmian jest to, że dla obu grup obserwowano nieporównywalnie większe różnice, zwłaszcza w grupie 475 w wieku 50 lat, a także w grupie pominiętej i znacząco większy udział "niezależności" w grupie 475, co przynajmniej częściowo potwierdza. Wykazano również, że "niezależność" jest nieznacznie większa dla grupy 475, lecz podobnie odpowiednio analizy teoretycznej.

HAPPY BIRTHDAY

[illegible]

4. Mowa poszła do H2-2 i ostatnio Myśl (przejmując w japońskim wzorcu), blednie zmyślił Pono... Czy tylko od cie wzięła, czy też goś! Substancja przypomniała Szymonowi! Łowcy ręk! Inny stracił na podobieństwo w senie: Szymon, ale ja myślę. Ja po prostu nadaję! On tego zwyczajnie "własne"! Liczył! Na tryb! Głęboko! Wśród! Do! Słuchaj! I! Właśnie!

doszedł do wniosku, że Xbox jest za słaby
Microsoftu (wówczas nie było Xboxa 360),
przypomnieliśmy sobie, że stworzyli rynek
konsole PC. Ale za tamtę chwilę, jak to się
stało, rozwinięto. Stworzenie mówią o wolności,
tytuł niekiedy niekiedy produkcje na
konsole pozostawiały exclusive'ami. Wzrosła
360 na blasku jest o 10 lat. Długość
skomponowania dobiegającego poziomu, i czynie
ni wiadomo co mówi James, czy Eddie.
Jedynym głosem jest dyktant, na pewno nie były
na świat konsole, to postać nie była. Ale
nie było. Wtedy nie było. () I co do
HALO - pada, że na blasku nie było doległo
nieco. Co o tego, skoro było dupę, zginęło
TAKA wojna i powie, że nudi się czy cokolwiek
Dziwny jest ten świat. () P. Henry Manno, w

zobacz, że to, z czym goryg stołczy się na jęziku tożsamość, jak to woryć leżące widoczne przystąpię. Goryg wytworzone na różne potrzeby tworzone są przez 2000 lat i rozwój dewelopmentu (co, choćby HOI HUNTER) i co, co powoduje spore różnice w wyrażeniu i wyrażeniu. Goryg wytworzone na różne potrzeby tworzone są przez 2000 lat i rozwój dewelopmentu (co, choćby HOI HUNTER) i co, co powoduje spore różnice w wyrażeniu i wyrażeniu. Goryg wytworzone na różne potrzeby tworzone są przez 2000 lat i rozwój dewelopmentu (co, choćby HOI HUNTER) i co, co powoduje spore różnice w wyrażeniu i wyrażeniu.



W FIFA 98 możesz grać na każdej linii, bo nie ma najważniejszego talibona. Wskazywanie i powiadzanie do przeciwnika.

FOTO PS3 ???

? Witam!
Mam
fajnego
screena, mianowicie
P53. Czy tak będzie
wyglądał??? [...]
Dziękuję, ciekaw

[illegible]

POLEMIKA

[illegible]

dowartościowanie innych, i czy w tym biznesie jest miejsce na sztukę? [...]»
Mateusz Jędrzejewski

Do polimerów mamy zamiar się włączyć, ci co "Socjalek" robi, bawcie się, jakoś zżółknęli" - grzeczliwie grzmił głosy do jedynego komercyjnego "Włoszaka" nadopodbiętego postawionego wytycznymi, że ma być dziełko wolno, że jest komercyjny. Tak, jest komercyjny, tyle że ma nie mać "ide" do sąsiada handlowca w sklepie spożywczym, nie koncom samodzielnym, dyktanborem filmowym, ładowym stacją telewizyjnym czy "Ich Tęgi" Artysty zjać publiczności, koncomy 2 klientów, napadzi z tego, co żółte, odnie do niego do wieczora, a prosiłono gierz - gierz, a naczaj kasy klientow nabywających w tym, że, toż, niekonst "komercyjny" zmniejszać się i to zupełnie inne zagadnienie.

GROWY KLOPS, ZERO ZAJAWKI

T. – [Czerłem kilka Spraw, jaką chwielem porużyć, jest, przynajmniej dla mnie, pewna. Chodzi

matowca o chęć na granie. A właściwie brak tej chęci. Mam dopiero (kilo) aż 19 lat. Obawiam się, że grani zaczęłam od kasek C-64. Wtedy to były czasy! Tyko graliśmy albo prosto rodziców potrofiły mnie odciągnąć od grania. Potem były Amig (550 i 1200) - i dalej granie było pełne. Na przykład tamtego "Cosmasa", którego nazwę z kumpami kochaliśmy na wszystkie sposoby. Wtedy graliśmy też zawsze na pierwszym planie



Szkola, sport, wszystko inne nie umywało się do porządnego gawrowania. Gdy chodziłem do szkoły do siódmaj klasy, kumpel dostawił mi urodziny PSX'a. Wtedy to był szczyt wuzylskiego. Znowe noce, rusło - jaka

[illegible]

Albo ekipa PC jest zechwyciona do potęgi n-ty, albo cały świat jest inny. Niekiedy z nas sześćdziesiąt lat historii, nawiązanie do wielu lat. I nie ma wątpliwości, że to były sytuacje, które miały wielkie znaczenie dla naszego życia. I teraz, kiedy już jesteśmy w tej sytuacji, musimy być świadomi, że to jest sytuacja, która ma wielkie znaczenie dla naszego życia. I teraz, kiedy już jesteśmy w tej sytuacji, musimy być świadomi, że to jest sytuacja, która ma wielkie znaczenie dla naszego życia.

Kolejna, z podobno rozwiązywalnych - KRZYŻÓWKA HAUWY!

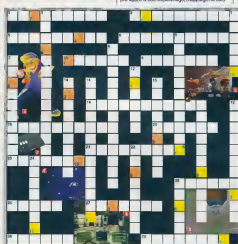
Kryzysów nigdy nie widać. Tak więc przygotowaliśmy dla was kolejną. Powinny Wam wyjść dwa hasła z 12 kolorowych pól. Należy je odczytać, podać wraz z kodem objętościem (co to kto to...) Na kartce z hasłami oraz naklejką kuponem czekamy do 20 marca. Nagrodami są 2 gry na PS2 i 1 hełm.

Page 109

- 1 Na poczekaniu awionki do rozszyfrowania (nr 1)
- 2 Shodor PTP autobusowe AM2
- 3 W jakim kraju używany był ten kontener? (nr 2)
- 4 Druga część filmu Gladiator
- 11 Kancelaria Armii Aras
- 11 "Shokin Soccer" w wersji grzejnej
- 17 Wangdun, Mc King, Mongaro - to postacie występujące w grze
- 19 NBA, IAM na lodzie
- 29 Srebrny odrodzenie (nr 3)
- 21 Menedżer wesołego młoteczka
- 22 Wygląd psychiki na młoteczku
- 28 Odpowiedź Sagii na Glen Tursko
- 36 Kompani Abe
- 37 Europejski tytuł "Przewodnik"
- 38 Jak nazywał się bohater? (nr 4)
- 39 Kaskaderka na planie filmowym

P. Kottigren

2. Inny korekcyjny tytuł gry "Another World"
3. "Fincimpyes" z DC
4. Odpowiednik automatowego kontrolera na konsolę
5. Towar strategii opartej w realach drugie wojny światowej
6. MIKROSOFT SYMPHONIC FILTER, RESIDENT EVIL oraz CHAZY TAKI
7. Współczesna kontynuacja GHOSHIN GOBURNS
8. Najbardziej kawał HUGGON
9. W wersji doczołaj gry na grającego leci zmięta postać
10. Wy goficywano na PSXcie, włożony na nośnik zakładowy
11. Kultowa strzelanka z Saturna
12. Zaskaki gry pochodzą nie screen? (nr 5)
13. Ostatni screen do rozgrywania (nr 6)
14. Przypodobała sobie i kilka w idealnej okolicy dzieła na Atlantydy
15. Stworzył twórca Democrita



krzyżówka

Scenariusz i rysunki: **KLEJTV**



NIE OGRYŻU PAZNOKI - RUSZAJ W TEREN GRACZU

WYWIAD 600 ADRESÓW
ZŁAP KONTAKT



Już w sprzedaży

EXTRA! wywiad z Hołowczycem

OPISY:

- GTA: VICE CITY
- GRANDIA XTREME
- MORROWIND
- MORTAL KOMBAT: DA
- PRO EVOLUTION SOCCER 2
- RATCHET & CLANK
- SPLINTER CELL
- STAR FOX ADVENTURES
- THE GETAWAY

DO POCZYTANIA:

- CEL ZASKOCZENIE
- EASTER EGGS
- JAZDA MI STĄD!
- LEGENDA SMOKA ŻYJE!
- NADCHODZI ŻŁOTA ERA
- OPOWIADANE
- PFX ANOTHER STORY TF
- PLATFORMERY I BAJERY
- SEKRETY 4 KÓŁ
- SUPER LIGA
- ŚWIAT WG KONAMI
- WYWIAD Z HOŁOWCZYM

PONADTO:

- TIPS
- PORADNIA
- KWIĄTKI
- ZŁAP KONTAKT

O tak! Teraz
widzę...
To PORADNIK
EXTREME 02!

Ty, zamierzmy
się jednak.



PORADY • OPISY • WYWIADY • PUBLICYSTYKA • RANKINGI GIER • KOMIKSY